



系统归纳和深刻解读PHP开发中的编程思想、底层原理、核心技术、开发技巧、编码规范和最佳实践，为PHP程序员进阶修炼提供全面而高效的指导！



繁体版台湾发行



列旭松 陈文 著

*PHP Core Technology and Best Practice*

# PHP 核心技术与最佳实践



机械工业出版社  
China Machine Press





系统归纳和深刻解读PHP开发中的编程思想、底层原理、核心技术、开发技巧、编码规范和最佳实践，为PHP程序员进阶修炼提供全面而高效的指导！



繁体版台湾发行



列旭松 陈文 著

*PHP Core Technology and Best Practice*

# PHP

## 核心技术与最佳实践



机械工业出版社  
China Machine Press



本書は、PHPの基礎から応用までを網羅的に解説する。初心者から中級者まで、幅広い読者層を対象としている。本書では、PHPの基本的な文法、変数、制御構文、関数、ファイル操作、データベース操作、セキュリティ、パフォーマンス最適化など、PHPの様々な機能を詳しく解説する。また、最新のPHPバージョンの機能についても取り上げる。本書は、PHPの学習に役立つだけでなく、PHPの応用技術についても詳しく解説する。PHPの学習者にとって、本書は非常に役立つ一冊である。

本書の構成

PHPの基礎

PHPのインストールと環境設定

PHPの基本的な文法

変数とデータ型

NoSQLデータベースの活用

PHPとHTTP、Socketの連携

PHPの応用技術

セキュリティ対策

パフォーマンス最適化

まとめ

本書は、PHPの基礎から応用までを網羅的に解説する。初心者から中級者まで、幅広い読者層を対象としている。本書では、PHPの基本的な文法、変数、制御構文、関数、ファイル操作、データベース操作、セキュリティ、パフォーマンス最適化など、PHPの様々な機能を詳しく解説する。また、最新のPHPバージョンの機能についても取り上げる。本書は、PHPの学習に役立つだけでなく、PHPの応用技術についても詳しく解説する。PHPの学習者にとって、本書は非常に役立つ一冊である。

1. PHPの基礎  
本書は、PHPの基礎から応用までを網羅的に解説する。初心者から中級者まで、幅広い読者層を対象としている。本書では、PHPの基本的な文法、変数、制御構文、関数、ファイル操作、データベース操作、セキュリティ、パフォーマンス最適化など、PHPの様々な機能を詳しく解説する。また、最新のPHPバージョンの機能についても取り上げる。本書は、PHPの学習に役立つだけでなく、PHPの応用技術についても詳しく解説する。PHPの学習者にとって、本書は非常に役立つ一冊である。

2. PHPの応用技術  
本書は、PHPの基礎から応用までを網羅的に解説する。初心者から中級者まで、幅広い読者層を対象としている。本書では、PHPの基本的な文法、変数、制御構文、関数、ファイル操作、データベース操作、セキュリティ、パフォーマンス最適化など、PHPの様々な機能を詳しく解説する。また、最新のPHPバージョンの機能についても取り上げる。本書は、PHPの学習に役立つだけでなく、PHPの応用技術についても詳しく解説する。PHPの学習者にとって、本書は非常に役立つ一冊である。

☐ 3   
 URL

4 PHP HTTP Socket  
 WebService Cookie Session  
 HTTP HTTP Web  
 Socket

**05 PHP와 MySQL을 PDO를 사용하여 연결하기**

6 PHP

```

07  PHPXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXPHPXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXPHPXXXXPHPXXXXXXXXXXXXZendXXXXXXXX
PHPXXXXXXXXXXXX

```

[illegible]

```

09 MemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcached
MemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcachedMemcached

```

```

10 Redis Redis
9 Redis Redis

```

```

  11  HandlerSocket MySQL Varnish Gearman

```

```

    12  Bug
    JMeter

```

```
0x13 Hash Hash  
Hash
```

**14 PHPPHP**

□□□1□2□3□5□6□8□12□14□□□□□□□7□9□10□11□13□□□□□□  
□□□4□□□□□□□□

--	--	--	--	--

[illegible]

waitfox@qq.com

liexusong@qq.com

11

**Rasmus Lerdorf**

**PHP**

**PHP**

**PHP**

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

11

1

[illegible]

# Object Oriented Programming, OOP

C++ Java  
 C  
 JavaScript  
 JavaScript  
 C  
 Java  
 OOP Object Oriented Programming Language  
 " "  
 PHP  
 PHP

[illegible]

PHP

## 1.1 字符串“ ”“ ”

[illegible]



2200 个字节，那么，我们如何来存储这个字符串呢？  
在 C 语言中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

“\0”是字符串的结束符，它表示字符串的结束。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

## 1.1.1 字符串“\0”

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。  
在 C++ 中，字符串是以“\0”为结束符的字符数组。

```
class person{
public:
    name;
    gender;
    public function say();
}
```





## 1.1.2 聊聊“值”

PHP 的“值”和 C 的“值”不太一样。PHP 的“值”是指一个变量所指向的内存地址，而 C 的“值”是指变量本身所存储的值。

```
#zend/zend.h
typedef union zvalue_value {
    long lval; /* long value */
    double dval; /* double value */
    struct {
        char* val;
        int len;
    } str;
    HashTable* ht; /* hash table value */
    zend_object* value_obj;
} zvalue_value;
```

zvalue\_value 是 PHP 的“值”，zend\_object\_value\_obj 是 PHP 的“对象”。

PHP5 的“值”和 C 的“值”不太一样。PHP5 的“值”是指一个变量所指向的内存地址，而 C 的“值”是指变量本身所存储的值。

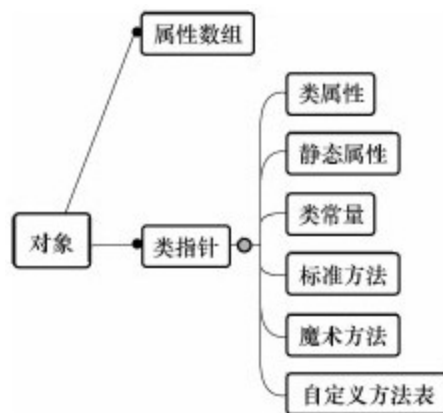


图 1-1 聊聊“值”

PHP 的“值”和 C 的“值”不太一样。PHP 的“值”是指一个变量所指向的内存地址，而 C 的“值”是指变量本身所存储的值。

```
#zend/zend.h
typedef struct zend_object {
    zend_class_entry* ce; /* class entry */
    HashTable* properties; /* properties hash table */
    HashTable* guards; /* protects from get/set... recursion */
} zend_object;
```



## 1.1.3 序列化

序列化是指将数据按照一定的格式转换为字符串的过程。在 PHP 中，我们可以使用 `serialize()` 函数来实现序列化。下面是一个简单的例子：

```
$studentArr=array();
$name="Tom";
$gender="male";

echo "\n";
echo serialize($studentArr);
```

输出：

```
a:2:s:4:"name":s:3:"Tom":s:6:"gender":s:4:"male":
```

我们可以看到，序列化后的结果是一个字符串，其中包含了一个数组的键值对。

在上面的例子中，我们使用 `serialize()` 函数将 `$studentArr` 数组序列化。但是，如果我们想要将数组中的每个元素都序列化成一个 `person` 对象，我们可以使用 `json_encode()` 函数。下面是一个简单的例子：

## 1.1.4 序列化

序列化是指将对象的状态信息转换为可以存储或传输的形式的过程。在序列化技术中，允许将 PHP 变量（变量名、变量值）按照一定的格式转换为字符串。以后要该字符串恢复变量，就是反序列化。序列化后的数据可以用于保存到数据库或者保存到文件中，也可以通过网络传输。

序列化1-1 object.php

```
object.php
class person
{
    public $name;
    public $gender;
    public function say()
    {
        echo $this->name." 是 " . $this->gender . " 的。";
    }
}

class family
{
    public $people;
    public $location;
    public function construct($p,$loc)
    {
        $this->people=$p;
        $this->location=$loc;
    }
}

$student=new person();
$student->name="Tom";
$student->gender="male";
$student->say();
$tom=new family($student,"peking");
echo serialize($student);
$student_arr=array($name=$student->name,$gender=$student->gender);
echo "\n";
echo serialize($student_arr);
print_r($tom);
echo "\n";
echo serialize($tom);
```

序列化结果

```
Tom is male
O:6:"person":2:{s:4:"name";s:3:"Tom";s:6:"gender";s:4:"male";}
a:2:{s:4:"name";s:3:"Tom";s:6:"gender";s:4:"male";}
family Object
[people]=person Object
[name]=Tom
[gender]=male
[location]=peking
O:6:"family":2:{s:6:"people";s:0:"person";s:4:"name";s:3:"Tom";s:6:"gender";s:4:"male";s:8:"location";s:6:"peking"}
```

序列化后的数据可以用于保存到数据库或者保存到文件中，也可以通过网络传输。

序列化后的数据可以用于保存到数据库或者保存到文件中，也可以通过网络传输。

序列化后的数据可以用于保存到数据库或者保存到文件中，也可以通过网络传输。





## 1.2 面向对象

面向对象编程“”是指一种编程范式，它使用PHP“”。

面向对象编程“”是指一种编程范式，它使用PHP“”。

在1.1节中，我们介绍了family类的construct方法。在1.1节中，我们介绍了family类的construct方法。

在1-1节中，我们介绍了family类的construct方法。在1-1节中，我们介绍了family类的construct方法。

---

```
$tom=new family($student,$peking);  
$tom->people->say();
```

---

在1-1节中，我们介绍了family类的construct方法。在1-1节中，我们介绍了family类的construct方法。

### 1.2.1 set/get

set/get方法是指一种编程范式，它使用PHP“”。

在1-2节中，我们介绍了magic.php。

---

```
$php  
class Account  
{  
    private $user=1;  
    private $pwd=2;  
}  
$a=new Account;  
echo $a->user;  
$a->name=5;  
echo $a->name;  
echo $a->big;
```

---

在1-2节中，我们介绍了magic.php。

---

Fatal error: Cannot access private property Account::\$user in G:\bak\temp\tempcode\sg.php on line 7

---

Account::set(1-2)

```
public function set($name,$value){
    echo"Setting $name to $value\r\n";
    $this->$name=$value;
}
public function get($name){
    if(isset($this->$name)){
        echo"$name";
        $this->$name="";
    }
    return $this->$name;
}
```

PHP

PHP Java Java  
Java Java  
PHP

PHP " " set get

set get

account user  
" " set  
public

public public private  
public  
public  
pub lic



```
.static table
."where field= args[0]"
return self.createDomain query
private static function createDomain query
klass=get called class
domain=new klass
domain.fieldvalues=array
domain.select=query
foreach klass fields as field= type
domain.fieldvalues[field]=TODO set from sql result
return domain
class Customer extends ActiveRecord
protected static table=custdb
protected static fields=array
id=int
email=vvarchar
lastname=vvarchar
class Sales extends ActiveRecord
protected static table=salesdb
protected static fields=array
id=int
item=vvarchar
qty=int
assert "select*from custdb where id=123"==
Customer.findById 123-.select
assert "TODO set from sql result"==
Customer.findById 123-.email
assert "select*from salesdb where id=321"==
Sales.findById 321-.select
assert "select*from custdb where Lastname=Denoncourt"==
Customer.findByName Denoncourt-.select
```

PHP

strlen(trim(str))

JS

str.trim().length

String call  
call user func

## 1.2.3 toString()

PHPのtoString()メソッドは、オブジェクトを文字列に変換するためのメソッドです。

以下は、toString()メソッドを定義し、echoで出力する例です。toString()メソッドは、オブジェクトの文字列表現を返します。この例では、AccountクラスのtoString()メソッドを定義し、echoで出力しています。エラーメッセージ“Catchable fatal error: Object of class Account could not be converted to string”は、toString()メソッドが定義されていない場合に発生します。print\_rやvar\_dumpは、toString()メソッドが定義されていない場合でも正常に動作します。

magic2.php

```
php
class Account
{
    public $user=1; private $pwd=2;
    //toString()メソッド
    public function toString()
    {
        return "Account: user=" . $this->user . " pwd=" . $this->pwd . "\n";
    }
}
$a=new Account(); echo $a;
echo PHP_EOL;
print_r($a);
```

toString()メソッドは、PHPのオブジェクトを文字列に変換するためのメソッドです。toString()メソッドは、JavaのtoString()メソッドと同様に、オブジェクトの文字列表現を返します。PHPでは、serialize/unserializeやjson\_encode/json\_decodeなどの関数も、オブジェクトを文字列に変換するためのメソッドです。toString()メソッドは、PHPのオブジェクトを文字列に変換するためのメソッドです。

```
ZEND_VM_HANDLER(40, ZEND_ECHO, CONST_TMP_VAR, CV, ANY)
{
    zend_op* opline = EX(opline);
    zend_free_op free_op1;
    zval z_copy;
    zval* z = GET_OP1_ZVAL_PTR_BP(0, opline);
    //toString()メソッド
    if (OP1_TYPE == IS_CONST)
    {
        Z_TYPE_P(z) = IS_OBJECT;
        Z_OBJ_HT_P(z) = &std_object_handlers;
        zend_std_cast_object_tostring(z, z_copy, IS_STRING TSRMLS_CC) == SUCCESS;
    }
}
```



```
Console X
<terminated> Account [Java Application] E:\dev\java\bin\javaw.exe (2011-5-14 上午02:33:00)
构造函数
用户是：李四
用户：王五
密码123
popular.Account@530daa[user=张三,pwd=123456]
```

## 1-2 Java

Java PHP set/get  
Java API

## 1.3 類別

類別是物件導向程式設計中最重要的概念之一。在 PHP 中，類別可以用來定義物件的結構和行為。類別可以包含屬性（變數）和方法（函數）。類別可以用來組織程式碼，並提高程式的可讀性和可維護性。

### 1.3.1 類別的定義

在 1.1 節中，我們定義了一個 `person` 類別。現在，我們定義一個 `family` 類別，它繼承自 `person` 類別。我們將在 `family` 類別中定義一個 `say` 方法，該方法將調用 `person` 類別的 `say` 方法，並添加一些額外的邏輯。

我們將使用 `extends` 關鍵字來定義 `family` 類別，並使用 `parent::` 來調用父類別的方法。

在 1.1 節中，我們定義了 1-6 個類別。

在 1-6 節中，我們定義了 `family` 類別，並使用 `extends` 關鍵字。

```

<code>
</code>

```

類別的定義和繼承是物件導向程式設計中的核心概念。通過使用類別，我們可以輕鬆地創建具有相似行為的物件，並提高程式的組織性和可維護性。



```

Lee is female
Lee is female, and is 25
10000
%000%
100000
0*00*0

```

parentself“”  
“”

static  
“”  
poor-crypoor-cry  
“”E~~STRICT~~  
PHPPHPphp.ini

```
error_reporting=EALLESTRICT display_errors=0n
```

“”PHP  
PHP“”“”

“”“”  
1-3



1-3

UML1-4

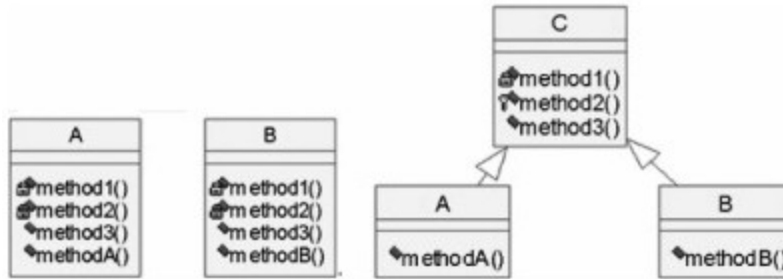


圖 1-4 類別UML圖

類別圖顯示了類別之間的關係，包括繼承和關聯。類別A和類別B是類別C的父類別，類別C繼承了類別A和類別B的方法。類別A和類別B之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別B的方法methodB()分別與類別C的方法method1()和method2()關聯。



圖 1-5 類別UML圖

類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

1. 類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

2. 類別圖顯示了類別之間的關係，包括關聯。類別A和類別C之間有關聯關係，類別A的方法methodA()和類別C的方法method1()關聯。類別C和類別B之間有關聯關係，類別C的方法method3()和類別B的方法methodB()關聯。

□ □

finalfinal  
finalfinal

/

logMySQLCURD

C++“”

PHP5.4  
TraitsTraitsC++RubyMixinScala  
Traitsextendimplements  
Traits





PHP C++ Java  
father pf=new son PHP  
PHP

1-8 “”  
1-10

1-10

```
php
interface employee
{
    public function working();
}
class teacher implements employee
{
    public function working()
    {
        echo();
    }
}
class coder implements employee
{
    public function working()
    {
        echo();
    }
}
function doprint(employee $i)
{
    $i->working();
}
$a=new teacher();
$b=new coder();
doprint($a);
doprint($b);
```

1-8 doprint  
“”

1-8 doprint obj  
1-8

PHP  
PHP

PHP

--	--	--	--	--	--	--	--	--

PHPのインストールと“”のインストール

```
if.....else
```



## 1.4 接口

接口（interface）是抽象类（abstract class）的进一步抽象，它只定义了方法（method）的签名（signature），而不提供具体的实现（implementation）。接口通常用于定义一组相关的操作（operations），这些操作可以由一个或多个类（classes）来实现（implement）。接口在PHP中通过关键字 `interface` 来定义，而实现接口的类则需要使用 `implements` 关键字。

### 1.4.1 接口

接口（interface）是抽象类（abstract class）的进一步抽象，它只定义了方法（method）的签名（signature），而不提供具体的实现（implementation）。接口通常用于定义一组相关的操作（operations），这些操作可以由一个或多个类（classes）来实现（implement）。接口在PHP中通过关键字 `interface` 来定义，而实现接口的类则需要使用 `implements` 关键字。

“接口（interface）是抽象类（abstract class）的进一步抽象，它只定义了方法（method）的签名（signature），而不提供具体的实现（implementation）。接口通常用于定义一组相关的操作（operations），这些操作可以由一个或多个类（classes）来实现（implement）。接口在PHP中通过关键字 `interface` 来定义，而实现接口的类则需要使用 `implements` 关键字。”

接口（interface）是抽象类（abstract class）的进一步抽象，它只定义了方法（method）的签名（signature），而不提供具体的实现（implementation）。接口通常用于定义一组相关的操作（operations），这些操作可以由一个或多个类（classes）来实现（implement）。接口在PHP中通过关键字 `interface` 来定义，而实现接口的类则需要使用 `implements` 关键字。

接口（interface）是抽象类（abstract class）的进一步抽象，它只定义了方法（method）的签名（signature），而不提供具体的实现（implementation）。接口通常用于定义一组相关的操作（operations），这些操作可以由一个或多个类（classes）来实现（implement）。接口在PHP中通过关键字 `interface` 来定义，而实现接口的类则需要使用 `implements` 关键字。

接口1-11 interface.php

```
1-11 interface.php
interface mobile
{
    public function run();
}
class plain implements mobile
{
    public function run()
    {
        echo "plain\n";
    }
}
class car implements mobile
{
    public function run()
    {
        echo "car\n";
    }
}
class machine
{
    function demo(mobile $a)
    {
        $a->fly();
    }
}
```

□ 1-7 Java□□□□□□□□

Cache

Service  
Action  
Service  
Dao

## 1.4.2 PHP 虚拟机

PHP 虚拟机是 PHP 语言在 Java/C++ 虚拟机上实现的，PHP 虚拟机“虚拟机”是指它运行在虚拟机上。

虚拟机接口 `interface.php` 和 `machine` 接口 `plain` 是虚拟机接口，`machine` 接口是 API 接口，`runable` 接口是 `collection` 接口，`runable` 接口是 `collection` 接口。

虚拟机接口 `interface.php` 和 `machine` 接口 `plain` 是虚拟机接口，`machine` 接口是 API 接口，`runable` 接口是 `collection` 接口，`runable` 接口是 `collection` 接口。

PHP 虚拟机是 PHP 语言在 Java/C++ 虚拟机上实现的，PHP 虚拟机“虚拟机”是指它运行在虚拟机上。

虚拟机 1-12 `cache` `imp.php`

```
php
interface cache
/**
 * @describe 虚拟机接口
 */
const maxKey=10000//虚拟机
public function getc($key)//虚拟机
public function setc($key,$value)//虚拟机
public function flush()//虚拟机
}
```

PHP 虚拟机是 PHP 语言在 Java/C++ 虚拟机上实现的，PHP 虚拟机“虚拟机”是指它运行在虚拟机上。

PHP5 虚拟机是 PHP 语言在 Java/C++ 虚拟机上实现的，SPL 虚拟机是 SPL 虚拟机，`Iterator` 接口是 `foreach` 接口，`DirectoryIterator` 接口是 `SplFileInfo` 接口，`Traversable` 接口是 `SeekableIterator` 接口，`SplFileInfo` 接口是 `Iterator` 接口。

## Iterator

```
*current[]
This method returns the current index's value.You are solely
responsible for tracking what the current index is as the
interface does not do this for you.
*key[]
This method returns the value of the current index's key.For
foreach loops this is extremely important so that the key
value can be populated.
*next[]
This method moves the internal index forward one entry.
*rewind[]
This method should reset the internal index to the first element.
*valid[]
This method should return true or false if there is a current
element.It is called after rewind or next.
```

Iterator  
DirectoryIterator  
Iterator

```
php
$dir=new DirectoryIterator(dirname(FILE))
foreach($dir as $fileinfo)
if($fileinfo->isDir())
echo
$fileinfo->getFilename()." " . $fileinfo->getSize().PHP_EOL

```

DirectoryIterator  
Iterator  
Iterator

Iterator  
foreach  
PHP  
foreach  
Iterator  
foreach  
toString  
toString

Mixin  
Traits  
Traits

```
php
trait Hello
public function sayHello()
echo Hello

```

```
trait World
public function sayWorld
echo World
class MyHelloWorld
use Hello, World
public function sayExclamationMark
echo
o=new MyHelloWorld
o->sayHello
o->sayWorld
o->sayExclamationMark
```

Hello World

MyHelloWorld Traits Traits  
Traits Traits  
Traits “”

interface  
interface

PHP

## 1.5 反射

反射是PHP中一个非常强大的特性，它允许程序在运行时动态地获取类的信息。

通过反射，我们可以获取类的属性、方法、常量等信息，甚至可以动态地创建对象、调用方法。这在开发框架、测试工具、调试器等场景中非常有用。

PHP的反射API（Reflection API）提供了一种标准化的方式来访问类的内部结构。本文将介绍如何使用PHP的反射API。

### 1.5.1 使用反射API

1.1 反射API的基本概念和1-13节的内容

1-13 reflection.php

```
// reflection.php
class person {
    public $name;
    public $gender;
    public function say() {
        echo $this->name." 是 " . $this->gender . " 的。" . "\n";
    }
    public function set($name, $value) {
        echo "Setting $name to $value" . "\n";
        $this->$name = $value;
    }
    public function get($name) {
        if (isset($this->$name)) {
            echo "Get $name: " . $this->$name . "\n";
        }
        return $this->$name;
    }
}
$student = new person();
$student->name = "Tom";
$student->gender = "male";
$student->age = 24;
```

使用反射API获取student对象的信息

```
// reflection.php
$reflect = new ReflectionObject($student);
$props = $reflect->getProperties();
foreach ($props as $prop) {
    print $prop->getName() . "\n";
}
// reflection.php
$methods = $reflect->getMethods();
foreach ($methods as $method) {
    print $method->getName() . "\n";
}
```

反射API可以获取class的属性和方法

□ □

API1-14

```
//反射
obj=new ReflectionClass(person)
className=obj.getName()
Methods=obj.getProperties()
```

□□□□□

PHP API



## 1.5.2 代理模式

代理模式（Proxy Pattern）是一种设计模式，用于在目标对象和客户端之间插入一个代理对象。

代理模式可以用于多种场景，例如：  
1. 远程代理：用于访问远程对象。  
2. 虚拟代理：用于延迟加载。  
3. 保护代理：用于控制对目标对象的访问。  
4. 钩子代理：用于在目标对象执行某些操作之前或之后执行自定义逻辑。  
5. 代理工厂：用于创建和管理代理对象。

代理模式1-15 proxy.php

```

<code>
</code>

```

代理模式可以用于多种场景，例如：  
1. 远程代理：用于访问远程对象。  
2. 虚拟代理：用于延迟加载。  
3. 保护代理：用于控制对目标对象的访问。  
4. 钩子代理：用于在目标对象执行某些操作之前或之后执行自定义逻辑。  
5. 代理工厂：用于创建和管理代理对象。

代理模式可以用于多种场景，例如：  
1. 远程代理：用于访问远程对象。  
2. 虚拟代理：用于延迟加载。  
3. 保护代理：用于控制对目标对象的访问。  
4. 钩子代理：用于在目标对象执行某些操作之前或之后执行自定义逻辑。  
5. 代理工厂：用于创建和管理代理对象。

PHP Token API

代理模式可以用于多种场景，例如：  
1. 远程代理：用于访问远程对象。  
2. 虚拟代理：用于延迟加载。  
3. 保护代理：用于控制对目标对象的访问。  
4. 钩子代理：用于在目标对象执行某些操作之前或之后执行自定义逻辑。  
5. 代理工厂：用于创建和管理代理对象。

C++ PHP C++ Java C

C++  
PHPJavaAPIC/C++  
C/C++

## 1.6 异常处理

异常处理是程序设计中非常重要的一部分。在C++和Java中，异常处理是通过try-catch语句来实现的。而在PHP中，异常处理是通过try-catch语句和throw语句来实现的。if.....else语句通常用于条件判断，而try-catch语句则用于捕获和处理异常。在PHP中，try-catch语句的语法如下：

### 1.6.1 异常处理

异常处理是程序设计中非常重要的一部分。在C++和Java中，异常处理是通过try-catch语句来实现的。而在PHP中，异常处理是通过try-catch语句和throw语句来实现的。

PHP的异常处理机制与C++和Java类似，但有一些区别。在PHP中，异常处理是通过try-catch语句和throw语句来实现的。try-catch语句的语法如下：

try-catch语句用于捕获和处理异常。try-catch语句的语法如下：

try-catch语句的语法如下：

try-catch语句的语法如下：

```
//exception.php
<code>php
</code>a=null
try
{
    a=5/0
    echo a, PHP_EOL
}
catch(Exception $e)
{
    $e->getMessage()
    a=-1
}
echo a
```

try-catch语句的语法如下：

```
2 Warning: Division by zero in G:\bak\temp\tempcode\exception2.php on line 4
3
4 Call Stack:
5   0.0002    323216    1. {main}() G:\bak\temp\tempcode\exception2.php:0
6
```

## 1-8 PHP

1-17 Java

1-17 ExceptionTry.java

```
//ExceptionTry.java
public class ExceptionTry{
    public static void tp()throws ArithmeticException{
        int a;
        a=5/0;
        System.out.println(" "+a);
    }
    public static void main(String[]args){
        int a;try{
            a=5/0;
            System.out.println(" "+a);
        }catch(ArithmeticException e){
            e.printStackTrace();finally{
                a=-1;
                System.out.println(" "+a);
            }
        }
        try{
            ExceptionTry.tp();
        }catch(Exception e){
            System.out.println(" ");
        }
    }
}
```

1-9

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero
    at popular.ExceptionTry.main(ExceptionTry.java:13)
运算结果: -1
异常被捕获
```

## 1-9 Java

tp

a=5/1

1-10

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero
    at popular.ExceptionTry.main(ExceptionTry.java:13)
运算结果: -1
运算结果: 5
```

## 1-10 Java



```
if(reginfo[pwd]==reginfo[repwd])  
throw new pwdException("密码错误")  
echo  
echo
```

---

POST 异常 exception  
Email 异常 emailException  
密码异常 pwdException

---

```
try  
reg=array(email=waitfox@qq.com,pwd=123456,repwd=12345678)  
//reg  
catch(emailException)ee  
echo ee->getMessage()  
catch(pwdException)ep  
echo ep  
echo PHP_EOL  
catch(Exception)e  
echo e->getTraceAsString()  
echo PHP_EOL  

```

---

exception  
异常

异常

PHP  
异常

## 1. 异常

“ ”  
异常

## 2. 异常

try catch  
try catch  
try catch  
try catch  
try catch

try catch  
try catch  
try catch

try catch  
try catch  
try catch  
try catch

try.....catch  
try.....catch

```
php
try
//
if throw
if throw
catch
//.....

```

```
php
if throw
if throw
//.....
try
catch
catch
log

```

1. 在开发过程中，我们经常会遇到一些异常，比如：空指针异常、数组越界异常、除以零异常、类型转换异常、IO异常、网络异常、数据库异常等等。这些异常如果不及时处理，就会导致程序崩溃，给用户带来不好的体验。因此，我们需要在开发过程中，对异常进行捕获和处理。

2. 在开发过程中，我们经常会遇到一些异常，比如：空指针异常、数组越界异常、除以零异常、类型转换异常、IO异常、网络异常、数据库异常等等。这些异常如果不及时处理，就会导致程序崩溃，给用户带来不好的体验。因此，我们需要在开发过程中，对异常进行捕获和处理。

3. 在开发过程中，我们经常会遇到一些异常，比如：空指针异常、数组越界异常、除以零异常、类型转换异常、IO异常、网络异常、数据库异常等等。这些异常如果不及时处理，就会导致程序崩溃，给用户带来不好的体验。因此，我们需要在开发过程中，对异常进行捕获和处理。

### 3. 异常处理

在开发过程中，我们经常会遇到一些异常，比如：空指针异常、数组越界异常、除以零异常、类型转换异常、IO异常、网络异常、数据库异常等等。这些异常如果不及时处理，就会导致程序崩溃，给用户带来不好的体验。因此，我们需要在开发过程中，对异常进行捕获和处理。

在开发过程中，我们经常会遇到一些异常，比如：空指针异常、数组越界异常、除以零异常、类型转换异常、IO异常、网络异常、数据库异常等等。这些异常如果不及时处理，就会导致程序崩溃，给用户带来不好的体验。因此，我们需要在开发过程中，对异常进行捕获和处理。

在开发过程中，我们经常会遇到一些异常，比如：空指针异常、数组越界异常、除以零异常、类型转换异常、IO异常、网络异常、数据库异常等等。这些异常如果不及时处理，就会导致程序崩溃，给用户带来不好的体验。因此，我们需要在开发过程中，对异常进行捕获和处理。



## 1.6.2 PHP 与 PHP

PHP 与 PHP 的 if.....else 语句  
“”

Java 与 PHP 的 if.....else 语句

PHP 与 PHP

PHP

SPL exception  
BadMethodCallException LogicException

## 1.6.3 PHP 错误处理

PHP 错误处理分为两个部分：错误类型和错误消息。

PHP 错误类型分为致命错误（fatal error）、警告（warning）、通知（notice）、已弃用（deprecated）和错误（error）。

PHP 错误消息分为致命错误（fatal error）、警告（warning）、通知（notice）、已弃用（deprecated）和错误（error）。

致命错误（fatal error）

deprecated 消息表示“已弃用”的 PHP 5 函数，例如 `ereg`。PHP 5 已经弃用了 `ereg`，因此使用 `ereg` 会触发 deprecated 消息。

notice 消息表示 PHP 内部的不一致，例如在 PHP 5.3 中，使用 `PHP` 函数会触发 notice 消息。

warning 消息表示 PHP 内部的不一致，例如在 PHP 5.3 中，使用 `PHP` 函数会触发 warning 消息。

fatal error 消息表示 PHP 内部的不一致，例如在 PHP 5.3 中，使用 `PHP` 函数会触发 fatal error 消息。

prase error 消息表示 PHP 内部的不一致，例如在 PHP 5.3 中，使用 `PHP` 函数会触发 prase error 消息。

1-20 error.php

```
//Error.php
php
date=2012-12-20
if(ereg("[0-9]{4}-[0-9]{1,2}-[0-9]{1,2}")){date=regs[0]}
echo"regs[3].regs[2].regs[1]"
```

```
else
echo "Invalid date format"date"
if i5
echo iPHP_EOL
a=arrayo=2468
echo a[o]
result=arraysuma3
echo fun
echo
//echo55
```

---

php.ini

---

```
error_reporting=E_ALL&E_STRICT
display_errors=0n
```

---

error\_reporting  
php.ini

error\_reporting0  
@mysqlconnect

## 1.6.4 PHP

```
PHP::set_error_handler(PHP::trigger_error)
```

```
set_error_handler(

```

```
setErrorhandler(errorFunction, errorTypes)
```

--	--	--	--	--	--	--

error function

```
error_types = "E_ALL"
```

PHP

1-21

□□□□1-21    □□□□□□□□□□

```
php
function customError($errno,$errstr,$errfile,$errline)
{
    echo "b[0]b[1]b[2]b[3]/b[".$errno."].$errstr\r\n";
    echo "b[0]b[1]b[2]b[3]b[4]b[5]b[6]b[7]b[8]b[9]b[10]b[11]b[12]b[13]b[14]b[15]\r\n";
    echo "PHP[0] PHP[1]PHP[2]VERSION[3] [4] PHP[5]OS[6] \r\n";
    //die();
}

set_error_handler("customError");E_ALL|E_STRICT;
$a=array(0)=0240680;
echo$a[0];
```

```
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000errorlog000000log000000errno0000
000000
```

```

errno errstr errfile errline

```



function PHP die PHP “ ”  
PHP 4

```
php
class Shutdown
{
    public function stop
    {
        if(error_get_last)
        {
            print_r(error_get_last);
        }
        die(Stop.);
    }
    register_shutdown_function(array(new Shutdown,stop));
    $a=new a();//
    echo
```

fetal error PHP  
Parse error php.ini

```
log_errors=0n
error_log=usr/log/php.log
```

PHP log

exception trigger error

```
php
divisor=0
if(divisor==0)
    trigger_error("Cannot divide by zero",E_USER_ERROR);
    echo break
```

PHP PHP  
Java Java  
PHP

handler

## 1.7 □□□□

PHP 与 PHP 的“区别”

```
000000000000000000000000000000000000PHP00000000
000000000000000000PHP0000000000000000000000Java00
000000000000000000000000000000000000PHP00000000Java00000000
00000000000000000000000000000000
```

[illegible][illegible]

PHP

## 2 面向对象编程

1 面向对象编程是一种编程范式，它通过对象来封装数据和行为，通过消息传递来交互。

面向对象编程 + 面向对象编程 = 面向对象编程

面向对象编程 23 种设计模式是面向对象编程的重要部分，GOF 是面向对象编程——面向对象编程的重要部分，PHP 是面向对象编程的重要部分。

### 2.1 面向对象编程

面向对象编程是一种编程范式，它通过对象来封装数据和行为，通过消息传递来交互。

面向对象编程 23 种设计模式是面向对象编程的重要部分，[\[1\]](#)

#### 2.1.1 面向对象

面向对象编程是一种编程范式，它通过对象来封装数据和行为，通过消息传递来交互。[\[2\]](#) 面向对象编程的重要部分，20 种设计模式是面向对象编程的重要部分，18 种设计模式是面向对象编程的重要部分，18 种设计模式是面向对象编程的重要部分，12 种设计模式是面向对象编程的重要部分，4000 种设计模式是面向对象编程的重要部分，48000 种设计模式是面向对象编程的重要部分，4800 种设计模式是面向对象编程的重要部分，20 种设计模式是面向对象编程的重要部分，1 种设计模式是面向对象编程的重要部分，Single Responsibility Principle, SRP。

面向对象编程是一种编程范式，它通过对象来封装数据和行为，通过消息传递来交互。



```

00000000000000000000000000000000MVC00000000000000000000000000000000
0000000000000000000000control00000model0000000000000000000000000000
00

```

```

    if.....else

```

[illegible]

□□□□□□SRP□□

010000000000

□2□□□□□□

[illegible]

SRP

SRP

```

    factory = Factory()
    """
    """
    """MySQL"""MySQL"""SQLite"""

```

SQLiteデータベースをテキストExcel“シート”データベースとして  
データベースとして扱う

データベースとして扱う2-1

2-1 データベース

```
php
interface DbAdapter
/**
 * @param $config
 * @return resource
 */
public function connect($config)
/**
 * @param string $query SQL
 * @param mixed $handle
 * @return resource*/
public function query($query,$handle)
}
```

MySQLデータベースとして扱うDb  
Adapter2-2

2-2 MySQLデータベース

```
php
class DbAdapterMysql implements DbAdapter
{
    private $dbLink;
    /**
     *
     * @param $config
     * @throws DbException
     * @return resource*/
    public function connect($config)
    {
        if($this->dbLink=@mysql_connect($config->host.
            empty($config->port)?$config->port:
            $config->user.$config->password,true)
            if(@mysql_select_db($config->database,$this->dbLink)
            if($config->charset)
                mysql_query("SET NAMES".$config->charset",$this->dbLink)
            return $this->dbLink;
        }
        /**
         *
         * @param string $query SQL
         * @param mixed $handle
         * @return resource
         */
        public function query($query,$handle)
        {
            if($resource=@mysql_query($query,$handle)
            return $resource;
        }
    }
}
```

## SQLite Database Adapter 2-3

### 2-3 SQLite Database Adapter

```

class DbAdapter implements DbAdapter
{
    private $dbLink;

    /**
     * @param $config
     * @throws DbException
     * @return resource
     */
    public function connect($config)
    {
        if ($this->dbLink = sqlite_open($config->file, 0666) && !error()) {
            return $this->dbLink;
        }

        /** @throws DbException */
        throw new DbException(error());
    }

    /**
     * @param string $query SQL query
     * @param mixed $handle
     * @return resource
     */
    public function query($query, $handle)
    {
        if ($resource = @sqlite_query($query, $handle)) {
            return $resource;
        }
    }
}
```

## SQLite Database Adapter 2-4

### 2-4 Database Factory

```

class sqlFactory
{
    public static function factory($type)
    {
        if (!include_once $Drivers[$type].php) {
            $classname = DbAdapter::$type;
            return new $classname;
        } else {
            throw new Exception("Driver not found");
        }
    }
}
```

### Database Factory

```

$db = sqlFactory::factory('MySQL');
$db = sqlFactory::factory('SQLite');
```

## CRUD Operations

[illegible]

若水 收到了一个TA送的 2012来啦

礼物是私下送出的哦！要是想知道他们送了神马，就快去找练着水八卦一下吧~ 333

2011-12-31 20:58 收起回复 | 免费送礼 | 送TA一个

添加回复

若水 参加了小组 Team\_Algorithms1

算法导论

本小组讨论C、C++、Java、algorithms相关。致力于提高算法技能，共向美好生活，欢迎各位加入。



5611人参加145个帖子

2011-10-17 22:22 我要参加 | 分享

若水 已与 刘亦菲 交换名片。

2011-09-04 00:00 查看名片

□ 2-1 □ SNS□□□□□□

□□□□2-5    □□□□

```

@bean id="feedServiceFactory" class="FeedServiceFactory"
@property name="feedMap"
@map
@entry key="friend" value-ref="friendFeed"
@entry key="album" value-ref="albumFeed"
@entry key="reply" value-ref="replyFeed"
@entry key="share" value-ref="shareFeed"
@entry key="video" value-ref="videoFeed"
@entry key="group" value-ref="groupFeed"
@/map
@/property
@/bean

```

```

    @Override public void feed() {
        // ...
    }
}

```

SRP “ ” “ ”  
 “ ”  
 “ ”

2-6

2-6

```
/**
 ***/
class cook
public function meal
echo PHP_EOL
public function drink
echo PHP_EOL
public function ok
echo PHP_EOL
//
interface Command
//
public function execute

```

“ ” “ ”  
 2-7

2-7

```
class MealCommand implements Command
private cook
//
public function construct(cook cook)
this->cook=cook
public function execute
this->cook->meal//
class DrinkCommand implements Command
private cook
//
public function construct(cook cook)
this->cook=cook
public function execute
this->cook->drink

```

2-8

2-8

```

class cookControl{
private mealcommand
private drinkcommand
//
public function addCommand(Command mealcommand, Command drinkcommand)
{
    this->mealcommand=mealcommand
    this->drinkcommand=drinkcommand
}
public function callmeal()
{
    this->mealcommand->execute()
}
public function calldrink()
{
    this->drinkcommand->execute()
}
}

```

2-9

2-9

```

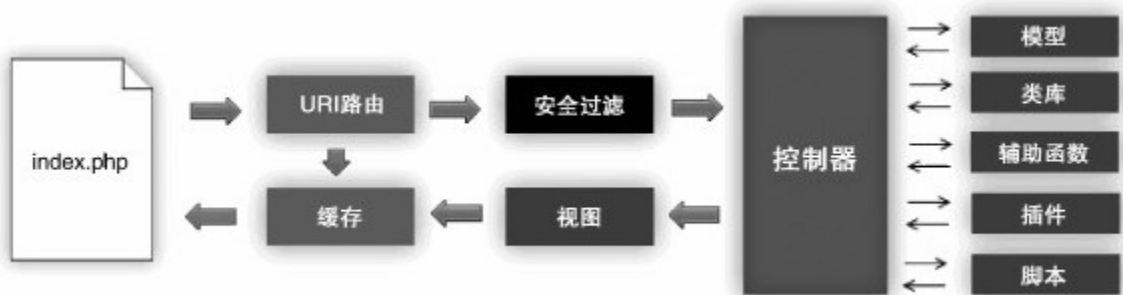
$control=new cookControl()
$cook=new cook()
$mealcommand=new MealCommand($cook)
$drinkcommand=new DrinkCommand($cook)
$control->addCommand($mealcommand,$drinkcommand)
$control->callmeal()
$control->calldrink()

```

SRP SRP SRP

MVC SRP 2-2 CI

SRP



2-2 MVC



## 2.1.2 接口隔离

接口隔离原则（Interface Segregation Principle, ISP）是 SOLID 原则之一。它要求接口只定义客户端需要的方法，而不应该包含客户端不需要的方法。这有助于避免接口污染，并提高接口的灵活性和可维护性。

### 1. 接口污染

接口污染是指接口中包含了一些客户端不需要的方法。这会导致接口变得庞大且复杂，增加了客户端的负担，并可能导致接口难以维护。

### ISP 接口污染

#### 1. 接口污染的定义

ISP 接口污染是指接口中包含了一些客户端不需要的方法。这会导致接口变得庞大且复杂，增加了客户端的负担，并可能导致接口难以维护。

ISP 接口污染的定义——接口中包含了一些客户端不需要的方法。这会导致接口变得庞大且复杂，增加了客户端的负担，并可能导致接口难以维护。

#### 2. 接口污染的危害

接口污染会导致接口变得庞大且复杂，增加了客户端的负担，并可能导致接口难以维护。这会影响系统的灵活性和可维护性。

接口污染会导致接口变得庞大且复杂，增加了客户端的负担，并可能导致接口难以维护。这会影响系统的灵活性和可维护性。

接口污染会导致接口变得庞大且复杂，增加了客户端的负担，并可能导致接口难以维护。这会影响系统的灵活性和可维护性。



ISP 原则是指接口只定义一个方法，且该方法只实现一个功能。该原则的目的是避免接口定义过于复杂，导致接口难以使用。

## 2. 接口定义

接口定义是指定义一个或多个方法，且该方法只实现一个功能。该原则的目的是避免接口定义过于复杂，导致接口难以使用。

接口定义是指定义一个或多个方法，且该方法只实现一个功能。该原则的目的是避免接口定义过于复杂，导致接口难以使用。

“接口”是指一个或多个方法的集合，且该方法只实现一个功能。该原则的目的是避免接口定义过于复杂，导致接口难以使用。

## 接口定义 2-3 接口

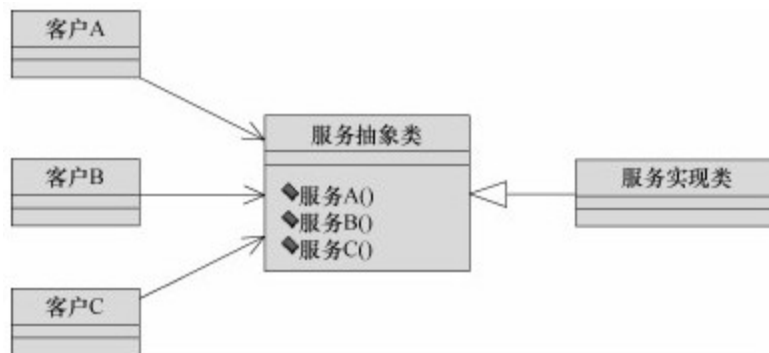


图 2-3 接口定义

接口A是指A接口，且该方法只实现一个功能。该原则的目的是避免接口定义过于复杂，导致接口难以使用。

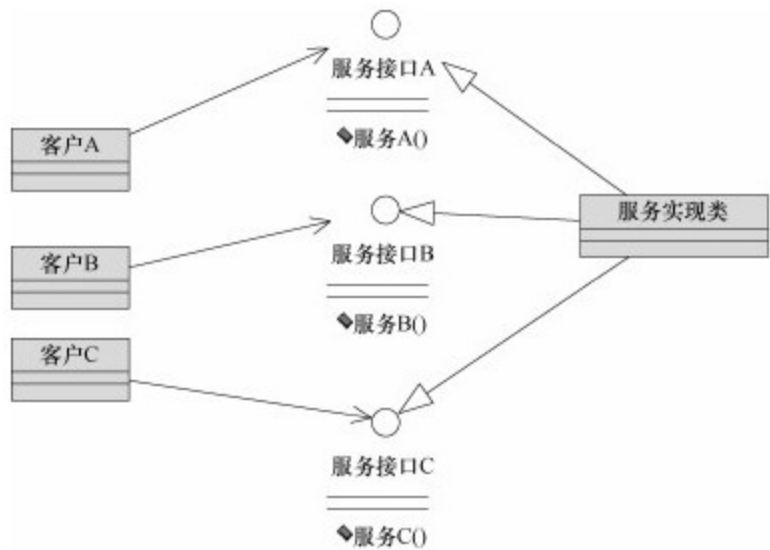


图 2-4 接口依赖图

图2-4展示了客户A、客户B、客户C对服务接口A、服务接口B、服务接口C的依赖关系。客户A依赖于服务接口A，客户B依赖于服务接口B，客户C依赖于服务接口C。服务实现类实现了服务接口A、服务接口B和服务接口C。

图2-4展示了客户A、客户B、客户C对服务接口A、服务接口B、服务接口C的依赖关系。客户A依赖于服务接口A，客户B依赖于服务接口B，客户C依赖于服务接口C。服务实现类实现了服务接口A、服务接口B和服务接口C。

DAO（数据访问对象）是数据库访问层的接口，它定义了数据库操作的方法。MySQL是数据库，PHP是编程语言，MySQL\_pconnect是PHP连接MySQL的函数，PDO是PHP数据库驱动。

PDO（PHP数据对象）是PHP数据库驱动，它提供了统一的数据库访问接口。

“ISP（接口分离原则）”是指接口应该尽可能小，只包含客户端需要的操作。

接口分离原则（ISP）

接口分离原则

接口分离原则



## 2.1.3 开-闭原则

### 1. 开“开-闭”

开闭原则是由 Bertrand Meyer 于 1998 年提出的“开-闭”原则 Open Close Principle, OCP 原则。其核心思想是：

Open 开 Open for extension 对扩展开放

Closed 闭 Closed for modification 对修改关闭

开闭原则的核心思想是：软件实体（类、模块、函数等）应该对扩展开放，对修改关闭。这意味着，当需要添加新的功能时，可以通过扩展现有的软件实体来实现，而不需要修改现有的代码。这有助于保持代码的稳定性和可维护性。

开闭原则的实现通常通过接口和抽象类来实现。接口定义了软件实体的行为，而具体的实现类则通过实现接口来提供具体的功能。这样，当需要添加新的功能时，只需要添加新的实现类，而不需要修改现有的接口或实现类。

开-闭原则的应用场景非常广泛，例如在设计模式中的策略模式、工厂方法模式、抽象工厂模式等。在这些模式中，开闭原则的应用可以帮助我们设计出更加灵活、可扩展的代码。通过遵循开闭原则，我们可以确保我们的代码在未来面对新的需求时，能够轻松地添加新的功能，而不会影响到现有的代码。

开闭原则的实现通常通过接口和抽象类来实现。

---

```
interface process{
    public function process(){}
}
```

---

开闭原则的应用场景非常广泛，例如在设计模式中的策略模式、工厂方法模式、抽象工厂模式等。

开闭原则2-10 开闭原则的应用

---

```
class playerencode implements process{
    public function process(){}
}
```

```
notify 2-11
```

```
case output
return new playeroutput
break

```

```
mp4=new mp4
mp4-work
```

encode output

## 2.

1

2

OCP

## 2.1.4 四角

MIT Liskov 1987 OOPSLA  
Data Abstraction and Hierarchy  
MIT

2002 by Robert C. Martin in his book Agile Software Development Principles, Patterns, and Practices. The book states: “Subtypes must be substitutable for their base types”.

## 1. LSP

# Liskov Substitution Principle, LSP

LSP

## 2.LSP□□□□□□□□□□

**Out Of Process**

□□□LSP□□□□□□□□

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ OCP ☐ ☐ ☐ ☐

[illegible][illegible]

$A \oplus B$  LSP C  
A B C A B

```

000000000000000000LSP000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000PHP LSP00000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000

```

☐ LSP ☐ ☐ ☐ ☐

2-14

□□□□2-14    □□□□□□□□

```

    php
    abstract class Cache{
    /**
    *
    *
    * @param String $key
    * @param mixed $value
    * @param int $expire
    * @return boolean
    */
    public abstract function set($key,$value,$expire=60);
    /**
    *
    * @param String $key
    * @return mixed
    */
    public abstract function get($key);
    /**
    *
    * @return boolean
    */
    public abstract function del($key);
    /**
    *
    * @return boolean
    */
    public abstract function delAll();
    /**
    *
    *
    * public abstract function has($key);
    }

```

```
memcache_accelerator memcache_accelerator
memcache_accelerator memcache_accelerator
```





## 2.1.5 接口和抽象类

接口和抽象类是面向对象编程中的重要概念，它们用于定义一组行为规范，其他类可以实现这些规范。

接口定义了一组方法，但不提供具体的实现。

抽象类是一个不能被实例化的类，它可能包含一些抽象方法。

接口和抽象类的主要区别在于：接口只能包含方法签名，而抽象类可以包含方法实现。此外，一个类可以实现多个接口，但不能继承多个抽象类。

接口和抽象类在PHP 2-15版本中得到了支持。

接口和抽象类在PHP 2-15版本中得到了支持。

```
interface employee{
    public function working();
}
class teacher implements employee{
    public function working(){
        echo "teaching.....";
    }
}
class coder implements employee{
    public function working(){
        echo "coding.....";
    }
}
class workA{
    public function work(){
        $teacher=new teacher();
        $teacher->working();
    }
}
class workB{
    private $e;
    public function setEmployee($e){
        $this->e=$e;
    }
    public function work(){
        $this->e->working();
    }
}
$worka=new workA();
$worka->work();
$workb=new workB();
$workb->set(new teacher());
$workb->work();
```





## 2.2 数据库模型

数据库模型是数据库设计的基础，它定义了数据库的结构。在本章中，我们将使用数据库模型来设计一个名为demo的数据库。

数据库模型的设计过程通常包括以下几个步骤：  
1. 需求分析：明确数据库需要存储哪些数据。  
2. 概念设计：将需求转化为概念模型。  
3. 逻辑设计：将概念模型转化为逻辑模型。  
4. 物理设计：将逻辑模型转化为物理模型。

在本章中，我们将使用数据库模型来设计一个名为demo的数据库。数据库模型的设计过程通常包括以下几个步骤：  
1. 需求分析：明确数据库需要存储哪些数据。  
2. 概念设计：将需求转化为概念模型。  
3. 逻辑设计：将概念模型转化为逻辑模型。  
4. 物理设计：将逻辑模型转化为物理模型。  
domain  
E-mail  
2-16

### 2-16 数据库模型message.php

```
class message{
    public $name;//姓名
    public $email;//电子邮箱
    public $content;//内容
    public function setName($value){
        $this->name=$value;
    }
    public function getName(){
        if(isset($this->name)){
            return $this->name;
        }
        return null;
    }
}
```

数据库模型的设计过程通常包括以下几个步骤：  
1. 需求分析：明确数据库需要存储哪些数据。  
2. 概念设计：将需求转化为概念模型。  
3. 逻辑设计：将概念模型转化为逻辑模型。  
4. 物理设计：将逻辑模型转化为物理模型。  
domain  
2-17

### 2-17 数据库模型gbookModel.php

```
/**
 * 数据库模型
 * bookPath
 */
class gbookModel{
    private $bookPath;//书名
    private $data;//内容
    public function setBookPath($bookPath){
        $this->bookPath=$bookPath;
    }
    public function getBookPath(){
        return $this->bookPath;
    }
    public function open(){
    }
    public function close(){
    }
    public function read(){
        return file_get_contents($this->bookPath);
    }
    //写入
    public function write($data){
        $this->data=self::safe($data-$name."<br>".self::safe($data->email."<br>".self::safe($data->content);
        return;
    }
}
```

```

file_put_contents($this->bookPath.$this->data, FILE_APPEND)
}
//测试数据
public static function safe($data)
{
    $reflect=new ReflectionObject($data)
    $props = $reflect->getProperties()
    $messagebox=new stdClass
    foreach($props as $prop)
    {
        $ivar=$prop->getName()
        $messagebox->$ivar=trim($prop->getValue($data))
    }
    return $messagebox
}
public function delete()
{
    file_put_contents($this->bookPath.$it's empty now)
}

```

---

测试数据  
 测试数据2-18

测试数据2-18    测试数据leaveModel.php

---

```

class leaveModel
{
    public function write($bookModel,$gb,$data)
    {
        $book=$gb->getBookPath()
        $gb->write($data)
        //测试
    }
}

```

---

测试数据  
 测试数据2-19

测试数据2-19    测试数据

---

```

class authorControl
{
    public function message($leaveModel,$, $bookModel,$g, $message,$data)
    {
        //测试
        $l->write($g,$data)
    }
    public function view($bookModel,$g)
    {
        //测试
        return $g->read()
    }
    public function delete($bookModel,$g)
    {
        $g->delete()
        echo self::view($g)
    }
}

```

---

测试数据

---

```

$message=new message
$message->name=$php
$message->email=$phper@php.net
$message->content=$a crazy phper love php so much.
$gb=new authorControl($leaveModel,$g,$bookModel,$g,$message,$data)
$open=new leaveModel($gb,$data)
$book=new gbookModel($gb,$data)
$book->setBookPath($g.$bak.$temp.$tempcode.$a.txt)
$gb->message($open,$book,$message)
echo $gb->view($book)
$gb->delete($book)

```







## 2.3 框架

PHP 框架是指那些为 PHP 应用程序提供基础功能的库或工具。PHP 框架通常提供了一套预定义的类和方法，用于处理常见的 Web 开发任务，如数据库连接、会话管理、路由等。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架可以分为多种类型，如 MVC（Model-View-Controller）框架、ORM（Object-Relational Mapping）框架、Web 框架等。MVC 框架是一种常见的架构模式，它将应用程序分为三个部分：模型（Model）、视图（View）和控制器（Controller）。ORM 框架用于处理数据库操作，将对象模型与数据库表结构进行映射。Web 框架则专注于处理 HTTP 请求和响应。Zend Framework 是一个流行的 PHP 框架，它提供了一套完整的 Web 开发工具，包括路由、控制器、视图等。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。

PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。PHP 框架的引入可以大大提高开发效率，减少重复代码，使开发人员能够专注于业务逻辑的实现。



## 2.4 関数

関数とは、特定の処理を実行するためのプログラムコードの塊である。関数は、1つの入力（引数）を受け取り、特定の処理を実行し、結果を返す。関数は、プログラムの実行を簡潔にし、再利用性を高めるために使用される。

関数の定義は、関数名、引数、戻り値の型、関体（処理）から構成される。関数名は、関数の目的を表す。引数は、関数に渡されるデータ。戻り値の型は、関数が返すデータの型。関体は、関数が実行する処理のブロック。

関数の呼び出しは、関数名と引数を指定することで行われる。関数は、プログラムの実行フローに従って呼び出され、実行される。関数の呼び出しは、プログラムの実行を簡潔にし、再利用性を高めるために使用される。

関数の定義と呼び出しの例を示す。

## 3 正则表达式

正则表达式是由 Warren McCulloch 和 Walter Pitts 在 1940 年代提出的。Stephen Kleene 在 1941 年为 McCulloch 和 Pitts 的论文提供了数学证明。

### 3.1 正则表达式

正则表达式是一种用于匹配字符串的模式。它由一系列字符组成，这些字符可以表示为“正则表达式”。

例如，“ab+”表示匹配一个或多个“a”后面跟着一个或多个“b”。例如，“ab+”可以匹配“ab”、“abb”、“abbbb”等。

正则表达式在许多文本编辑器中都有实现，例如 Word、EditPlus、UltraEdit、Vim 等。

正则表达式在许多编程语言中都有实现，例如 Perl、PHP、Java、.NET、JavaScript 等。Perl、.NET 和 JavaScript 都支持“正则表达式”。

在 3.1 节中，我们将讨论正则表达式的基本概念。

#### 3.1.1 PHP 正则表达式

在 PHP 中，正则表达式是通过 preg 和 ereg 函数来使用的。NFA 和 DFA 是正则表达式的两种实现方式。JavaScript 和 Perl 也支持正则表达式。PHP 中的 preg 和 ereg 函数。

在 PHP 中，正则表达式是通过 preg 和 ereg 函数来使用的。

## 1 PCRE “preg”

PCRE Perl Compatible Regular Expression Perl  
Philip Hazel 1997 PCRE

## 2 POSIX “ereg”

POSIX Portable Operating System Interface of UNIX,  
UNIX UNIX “POSIX”  
“POSIX” BRE Basic Regular  
Expression ERE Extended Regular Expressions  
UNIX POSIX POSIX

PHP 5.3 POSIX  
Deprecated POSIX

## 3.1.2 删除文件

Windows 删除文件时，系统会将文件移动到回收站。如果希望永久删除文件，可以使用以下命令：

```
del /f/s/q%systemdrive%\*.tmp
del /f/s/q%systemdrive%\*.tmp
del /f/s/q%systemdrive%\*.log
del /f/s/q%systemdrive%\*.gid
del /f/s/q%systemdrive%\*.chk
del /f/s/q%systemdrive%\*.old
```

删除文件时，系统会将文件移动到回收站。如果希望永久删除文件，可以使用以下命令：

PHP 删除文件时，系统会将文件移动到回收站。如果希望永久删除文件，可以使用以下命令：

删除文件时，系统会将文件移动到回收站。如果希望永久删除文件，可以使用以下命令：

删除文件时，系统会将文件移动到回收站。如果希望永久删除文件，可以使用以下命令：

删除文件时，系统会将文件移动到回收站。如果希望永久删除文件，可以使用以下命令：

### 3.1.3 正则表达式

正则表达式是RegexTester，可以在Firefox中安装Regular Expression Tester，如图3-1所示。



图 3-1 Firefox中的Regular Expression Tester

正则表达式是PHP中非常重要的一个概念。

在PHP中，正则表达式用于匹配字符串中的模式。PHP提供了强大的正则表达式支持，可以用于各种文本处理任务。

正则表达式的基本语法如下：

## 3.2 正規表現の基礎

正規表現は、文字列の中から特定の文字列を検出するためのツールです。例えば、文字列 "hello" から "he" を抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。また、文字列 "hello" から "h" と "e" をそれぞれ抽出したい場合、正規表現 "h" と "e" を使用します。さらに、文字列 "hello" から "he"、"HE"、"He"、"hE" をすべて抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。

正規表現は、文字列の中から特定の文字列を検出するためのツールです。例えば、文字列 "hello" から "he" を抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。また、文字列 "hello" から "h" と "e" をそれぞれ抽出したい場合、正規表現 "h" と "e" を使用します。さらに、文字列 "hello" から "he"、"HE"、"He"、"hE" をすべて抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。

---

`bhe`

---

正規表現は、文字列の中から特定の文字列を検出するためのツールです。例えば、文字列 "hello" から "he" を抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。また、文字列 "hello" から "h" と "e" をそれぞれ抽出したい場合、正規表現 "h" と "e" を使用します。さらに、文字列 "hello" から "he"、"HE"、"He"、"hE" をすべて抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。

正規表現は、文字列の中から特定の文字列を検出するためのツールです。例えば、文字列 "hello" から "he" を抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。また、文字列 "hello" から "h" と "e" をそれぞれ抽出したい場合、正規表現 "h" と "e" を使用します。さらに、文字列 "hello" から "he"、"HE"、"He"、"hE" をすべて抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。

---

`bhe.*bis`

---

正規表現は、文字列の中から特定の文字列を検出するためのツールです。例えば、文字列 "hello" から "he" を抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。また、文字列 "hello" から "h" と "e" をそれぞれ抽出したい場合、正規表現 "h" と "e" を使用します。さらに、文字列 "hello" から "he"、"HE"、"He"、"hE" をすべて抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。

### 3.2.1 正規表現の基礎

正規表現は、文字列の中から特定の文字列を検出するためのツールです。例えば、文字列 "hello" から "he" を抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。また、文字列 "hello" から "h" と "e" をそれぞれ抽出したい場合、正規表現 "h" と "e" を使用します。さらに、文字列 "hello" から "he"、"HE"、"He"、"hE" をすべて抽出したい場合、正規表現 "he" を使用します。



表 3-1 常用元字符

元 字 符	描 述
.	匹配除换行符以外的任意字符
\w	匹配字母或数字或下划线或汉字
\s	匹配任意空白符
\d	匹配数字
\b	匹配单词的开始或结束
^	匹配字符串的开始
\$	匹配字符串的结束
-	表示范围
[ ]	匹配括号中的任意一个字符
*, +, ?,	量词

□ □ □ □ □ □ □ □

1□□□□□“a”□□□□□□

$$ba^*b$$

0000000000000000b0000000"a"0000000000000000w\*00  
 000000000000b0000000adandon0action0a00

20010000000000

$\mathbb{R}^d_+$

01555 + \* \*  
0 + 1

3□□□□6□□□□□□□

b6  
b7C

action123456steph

□□ □□□□□□“□□”□□□□1□□□□□□□□□□

[illegible]

`00000000200010000000800000000000`  
`000010 12345678`

“d” 1012.....“-” ——  
 0000000000000000

□ □

□□d□□2□□8□□□□□□□d□□□□□□□2□□8□□

000 00“he”0“bhe0b”000000“he is a good student, the  
 most proud of his moth er.With him, she hold the hope.”000  
 000000

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### 3.2.2 〇〇〇〇〇〇〇〇

[illegible]

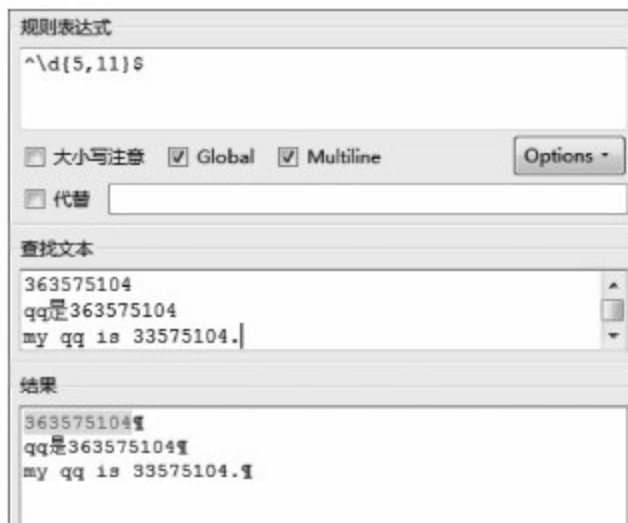
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

“ ” “ ” b “ ” “ ”  
 QQ 5 11

00d051100

0005110000000000500000110000000000“”“”  
0000000000d511000000000000000511000000  
QQ00000000000000000000511000000000000000  
00000000000000003-2



□ 3-2 □□□□□□□□

“d511”  
d5114

```

d511//
d511//

```

Multiline  
 Vim“d”“d”

### 3.2.3 练习

**DIV**

**HTML**

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head profile="http://gmpg.org/xfn/11">
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<title></title>
```

[illegible]

```
title.*[/title]
```

XXXXXXXXXXXXDIVSPAN

[illegible]

## 3.2.4 量词

正则表达式 `d+` 与 `d{5,11}` 匹配由一个或多个十进制数字组成的字符串 3-2

匹配字符串

1 Windows 1

Windowsd+

2 index01

indexd{0,1}

匹配字符串 `index`、`index1`、`index9` 与 `index10` 的表达式 `indexa{1,10}`

3 匹配字符串 `indexa` 的表达式 `indexa{1,10}`

表 3-2 正则表达式中的量词

限定符代码/语法	描 述
*	重复 0 次或更多次
+	重复 1 次或更多次
?	重复 0 次或 1 次
{n}	重复 n 次
{n,}	重复 n 次或更多次
{n,m}	重复 n 到 m 次

wd+

匹配字符串 `word` 的表达式 `w*`

## 3.3 正規表現

正規表現は、文字列を検索、抽出、置換するための強力なツールです。ここでは、基本的な正規表現の書き方と、Pythonでの使用方法について説明します。

### 3.3.1 正規表現の基礎

正規表現は、文字列を検索、抽出、置換するための強力なツールです。ここでは、基本的な正規表現の書き方と、Pythonでの使用方法について説明します。

正規表現の基本的な構文は、文字列の検索、抽出、置換に使用されます。例えば、正規表現 `[aeiou]` は、文字列中に小文字の母音 (a, e, i, o, u) が存在するかどうかを検索するために使用されます。

正規表現の基本的な構文は、文字列の検索、抽出、置換に使用されます。

正規表現の基本的な構文は、文字列の検索、抽出、置換に使用されます。例えば、正規表現 `[0-9]` は、文字列中に数字 (0-9) が存在するかどうかを検索するために使用されます。

正規表現の基本的な構文は、文字列の検索、抽出、置換に使用されます。

## 3.3.2 攻击

攻击者可以构造恶意的URL，通过\*号来绕过URL过滤。例如，攻击者可以构造如下的URL：

攻击者可以构造恶意的URL，通过\*号来绕过URL过滤。例如，攻击者可以构造如下的URL：  
unibetter.com \* unibetter.com, C \* Windows \* C \* Windows

JavaScript和PHP等语言都支持\*号，JavaScript支持\*号，HTML支持br和r\n等字符。

```
alert("攻击者")
alert("//攻击者")
alert("攻击者br攻击者")
alert("攻击者r\n攻击者")
```

PHP支持\*号，Q和E等字符也可以用来绕过URL过滤。

```
Qd+Q.Q.Q.E
```

攻击者可以构造恶意的URL，通过\*号来绕过URL过滤。例如，攻击者可以构造如下的URL：  
攻击者Q和E等字符也可以用来绕过URL过滤。

攻击者可以构造恶意的URL，通过\*号来绕过URL过滤。例如，攻击者可以构造如下的URL：  
攻击者“\*”等字符也可以用来绕过URL过滤。

```
php
reg="#[a-zA-Z]{#}"
str=a0bc()
preg_match_all($reg,$str,$m)
var_dump($m)
```

攻击者可以构造恶意的URL，通过\*号来绕过URL过滤。例如，攻击者可以构造如下的URL：  
攻击者“a”“b”“y”“\*”等字符也可以用来绕过URL过滤。





### 3.3.3 正则表达式

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本处理工具，广泛应用于字符串匹配、搜索、替换等操作。本文将介绍正则表达式的基本概念、常用符号以及在实际开发中的应用。

表 3-3 常用反义

常用反义	描 述
\W	匹配任意不是字母、数字、下画线、汉字的字符
\S	匹配任意不是空白符的字符
\D	匹配任意非数字的字符
\B	匹配不是单词开头或结束的位置
[^x]	匹配除了 x 以外的任意字符
[^aeiou]	匹配除了 aeiou 这几个字母以外的任意字符

在正则表达式中，反义符号用于匹配不符合特定条件的字符。例如，`[\d]` 匹配任意数字，而 `[^\d]` 则匹配任意非数字的字符。这种符号在验证输入格式、提取特定信息时非常有用。

1. 匹配任意非数字的字符

`[^\d]`

2. 匹配任意非字母、数字、下画线、汉字的字符

`[^\w]`

在实际应用中，正则表达式常用于验证用户输入。例如，验证电子邮件地址时，可以使用 `^[a-zA-Z0-9._%+-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,}$` 来匹配合法的邮箱地址。

正则表达式还支持分组和捕获。通过圆括号 `()` 可以将多个字符组合成一个整体，并捕获匹配到的内容。例如，`(\d+)` 可以匹配任意长度的数字，并将匹配结果存储在捕获组中。

正则表达式的应用非常广泛，除了文本验证外，还可以用于数据提取、日志分析、爬虫开发等。掌握正则表达式的基本用法，将大大提升你在处理文本数据时的效率。

### 3.3.4 练习

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

ch[0] = 'c'; ch[1] = 'h'; ch[2] = 'a'; ch[3] = 't';

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

ch[0] = 'c'; ch[1] = 'h'; ch[2] = 'a'; ch[3] = 't';

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

ch[0] = 'c'; ch[1] = 'h'; ch[2] = 'a'; ch[3] = 't';

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

编写一个程序，将字符串“cat”和“hat”中的字符复制到字符数组ch中，并打印出“cat”和“hat”以及“fat”和“toat”。

ch[0] = 'c'; ch[1] = 'h'; ch[2] = 'a'; ch[3] = 't';

500

[illegible]

### 3.3.5 正则表达式

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本处理工具，广泛应用于字符串匹配、搜索、替换等操作。本章将介绍正则表达式的基本语法和常用分组语法。

表 3-4 常用分组语法

类别	代码/语法	描述
捕获	(exp)	匹配 exp，并捕获文本到自动命名的组里
	(<name>exp)	匹配 exp，并捕获文本到名称为 name 的组里，也可以写成 (?nameexp)
	(?:exp)	匹配 exp，不捕获匹配的文本，也不给此分组合组号
零宽断言	(?=exp)	匹配 exp 前面的位置
	(?<=exp)	匹配 exp 后面的位置
	(?!exp)	匹配后面跟的不是 exp 的位置
	(?<!exp)	匹配前面不是 exp 的位置
注释	(?#comment)	提供注释辅助阅读，不对正则表达式的处理产生任何影响

正则表达式 IP 地址的匹配

正则表达式 IP 地址的匹配

正则表达式 IP 地址的匹配

正则表达式 IP 地址的匹配

正则表达式 IP 地址的匹配

正则表达式 IP 地址的匹配

正则表达式 IP 地址的匹配

IP 地址的匹配。IP 地址由 4 个字节组成，每个字节的范围是 0 到 255。因此，IP 地址的匹配正则表达式为：  
256.300.888.999 正则表达式 IP 地址的匹配  
正则表达式 IP 地址的匹配

2[0-4]d25[0-5][01]dd.32[0-4]d25[0-5][01]dd

---

“2[0-4]d25[0-5][01]dd”

120

---

Wordw+

---

---

Wordw+

---

w+Word

exp

## 3.3.6 字符串

字符串的声明方式如下：char \*str="1" 或者 char str1[10]

```
char w+char s+1char
```

字符串的声明方式如下：go go kitty kitty 字符串的声明方式如下：char w+char "b" 字符串的声明方式如下：1 字符串的声明方式如下：s+ 字符串的声明方式如下：1 字符串的声明方式如下：1 字符串的声明方式如下：1

字符串的声明方式如下：char kWord 字符串的声明方式如下：

```
char Wordw+char s+char kWordb
```

字符串的声明方式如下："This is a string" 字符串的声明方式如下：

```
char *.*char
```

字符串的声明方式如下："This is a" 字符串的声明方式如下：" 字符串的声明方式如下：" 字符串的声明方式如下：

字符串的声明方式如下：1 2 ..... 9 字符串的声明方式如下：" " 字符串的声明方式如下：1 字符串的声明方式如下：

```
char *.*1
```

字符串的声明方式如下：

```
char quote" *P=quote
```

PHP 字符串的声明方式如下：

1. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 2. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 3. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 4. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 5. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 6. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

```

<b>论坛代码</b>

```

7. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 8. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 9. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 10. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

```

<strong>论坛代码</strong>

```

11. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 12. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 13. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 14. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

```

[b]论坛代码[/b]

```

15. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 16. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 17. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 18. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

19. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 20. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 21. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 22. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

23. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 24. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 25. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 26. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

```

<php
    $str="[url]1.gif[/url][url]2.gif[/url][url]3.gif[/url]";
    $s=preg_replace("#[url]([a-zA-Z0-9_]{1,20})\.gif[/url]#"."img src=http://image.ai.com/upload/1
    ",$str);
    var_dump($s);

```

27. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 28. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 29. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 30. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

```

string(141)"img src=http://image.ai.com/upload/1.gif
img src=http://image.ai.com/upload/2.gif
img src=http://image.ai.com/upload/3.gif"

```

31. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 32. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 33. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 34. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。

35. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 36. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。
 37. 在论坛中，我们通常使用 UBB 代码来格式化文本。
 38. 例如，我们可以在论坛中插入 HTML 代码来显示文本。



```

1 11php
2 12str=[url]1.gif[/url][url]2.gif[/url][url]3.gif[/url]
3 13s=preg_replace("#[url]0.*[url]0#"[img
4 14src=http://image.ai.com/upload/01"str
5 15var_dump$s

```

---

00 0000000000/000000000000000000

## 3.3.7 正则表达式

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本处理工具，它允许你通过模式来匹配、查找、替换文本。在Python中，正则表达式通过`re`模块来实现。本文将介绍正则表达式的基本概念和常用模式。

### 1. 正则表达式的基本概念

正则表达式由一系列字符组成，这些字符按照一定的规则组合起来，用于匹配特定的文本模式。

例如，匹配以“ing”结尾的单词，可以使用正则表达式`ing$`。

```
import re
```

以下是一个简单的正则表达式匹配示例：

```
text = "I'm singing while you're dancing."
```

### 2. 正则表达式的基本模式

正则表达式的基本模式包括以下几种：

1. 匹配单个字符：使用`.`（点）来匹配任意单个字符。

```
pattern = re.compile(r'.')
```

2. 匹配字符串：使用`string`来匹配指定的字符串。

```
pattern = re.compile(r'reading a book')
```

3. 匹配数字：使用`\d`（反斜杠加d）来匹配任意数字。

```
pattern = re.compile(r'\d{3}\d')
```



我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

我们使用正则表达式 `c[au]t` 来匹配字符串 `cut` 中的 `c` 和 `t`，以及字符串 `cat` 中的 `a` 和 `u`。

## HTML

$w + \frac{1}{w}$

$w + \frac{1}{w}$  的导数为  $1 - \frac{1}{w^2}$ 。当  $w = 1$  时，导数为 0。因此， $w = 1$  是极值点。此时， $w + \frac{1}{w} = 2$ 。所以， $w + \frac{1}{w}$  的最小值为 2。

当  $w = 1$  时， $w + \frac{1}{w} = 2$ 。因此， $w + \frac{1}{w}$  的最小值为 2。

## 3.3.8 贪婪/非贪婪匹配

正则表达式引擎在匹配正则表达式时，默认采用贪婪匹配模式。例如，正则表达式 `a*b` 匹配字符串 `aaabbb` 时，会匹配整个字符串 `aaabbb`。

`a.*b`

正则表达式 `"aabab"` 匹配字符串 `"aabab"` 时，会匹配整个字符串。

正则表达式引擎在匹配正则表达式时，默认采用贪婪匹配模式。例如，正则表达式 `a.*b` 匹配字符串 `aaabbb` 时，会匹配整个字符串 `aaabbb`。

`a.*b`

正则表达式 `aabab.*` 匹配字符串 `"aabab"` 时，会匹配 `aabab` 1 到 3 次，`ab` 2 到 3 次。

正则表达式 `aab13ab23` 匹配字符串 `"aab13ab23"` 时，会匹配 `aab` 1 到 3 次，`ab` 2 到 3 次。

正则表达式 `3-5` 匹配

表 3-5 懒惰限定符

懒惰限定符代码/语法	描 述
<code>*</code>	重复任意次，但尽可能少重复
<code>+</code>	重复 1 次或更多次，但尽可能少重复
<code>??</code>	重复 0 次或 1 次，但尽可能少重复
<code> n,m ?</code>	重复 n 到 m 次，但尽可能少重复
<code> n, ?</code>	重复 n 次以上，但尽可能少重复

正则表达式引擎在匹配正则表达式时，默认采用贪婪匹配模式。例如，正则表达式 `a.*b` 匹配字符串 `aaabbb` 时，会匹配整个字符串 `aaabbb`。

## 3.3.6 非贪婪匹配

**“.”** [url]  
“[/” 3-3

□ 3-3 □□□□

[illegible]

## 3.4 正则表达式

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本处理工具，广泛应用于字符串匹配、搜索、替换等操作。它通过一系列预定义的规则来描述文本的模式。

### 3.4.1 正则表达式的基本概念

正则表达式通常由字符、特殊字符和量词组成。例如，`3-6` 表示匹配数字 3 到 6。

表 3-6 正则表达式间的逻辑关系

逻辑关系	描 述
与	在某个位置，某些元素（字符、字符组或者子表达式）必须出现
或	在某个位置，某个元素或许出现，或许不出现；或长度和出现次数不固定，或者是某几个元素中的一个
非	在某个位置，某些元素不出现

正则表达式的基本概念包括：字符、特殊字符、量词、分组、回溯等。

#### 1. 字符

“`.`”匹配任意单个字符（除了换行符）。例如，`abc.*` 匹配以 `abc` 开头的任意字符串。

abc
-----

正则表达式 `a|b|c` 表示匹配 `a`、`b` 或 `c`。

正则表达式 `exp1|exp2|exp3` 表示匹配 `exp1`、`exp2` 或 `exp3`。

<code>^w+ing\$</code>
-----------------------

正则表达式 `ing` 表示匹配以 `ing` 结尾的字符串。

正则表达式 `" "` 表示匹配任意单个字符（除了换行符）。



DIV div/logo/div logo

div.\*=div

“div” “div” “= /div” “/div” “.”

2.

“”

“” “” a

?a?

ab1

ab+

“” a b c

[abc]

.....foot

f[oe]t

f[oe]2t  
3.

“”“”“d”D  
[a]a[a]a

“”  
["]\*  
[]

["]\*

HTMLAa  
“”  
[[]]

a[]\*.\*a/

```
php
reg="#a[]*.*a/a#"
str=a href="http//baidu.com"baidu/a[somea href="http//sohu.com"sohu/a
pregmatchallregstrm
vardumpm
```

```
array2
[0]=
array1
[0]=
string74"a href="http//baidu.com"baidu/a[somea href="http//sohu.com"
sohu/a"
[1]=
array1
[0]=
string43"baidu/a[somea href="http//sohu.com"sohu"

```

A  
“a[]\*[]\*a/”

“abp  
onecde

fgh/divimg src=""”P  
HTML

□□□□“□XXX□”□“□/XXX□”□□□□□□□□“XXX”□“/XXX”□□□P□□  
□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□“□”□“□/”□□□□□□P□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□“□□□”□□□□□□□□□□□□3-7□□□

逻辑关系	代表语法
与	连续字符、肯定环视（顺序肯定，逆序肯定）
或	量词、字符组
非	排除型字符、反义、否定环视（顺序否定，逆序否定）

# 3.4.2 正则表达式

正则表达式是用于匹配字符串的一种工具。它由一系列字符组成，这些字符按照一定的规则组合起来，可以匹配一个或多个字符串。正则表达式在文本处理、数据验证、搜索等方面有着广泛的应用。本文将介绍正则表达式的基本概念、语法规则以及在实际应用中的使用方法和技巧。

表 3-8 正则表达式运算符的优先级

运 算 符	描 述
\	转义符
( ), (?:), (?=), [ ]	括号和中括号
*, +, ?, {n}, {n,}, {n, m}	限定符
^, \$, \anymetacharacter, anycharacter	定位点和序列
	替换

正则表达式的基本语法规则如下：

<code>mfoodmfoodmoodfood</code>
<code>mfood</code>

## 3.4.3 正则表达式修饰符

正则表达式Pattern Modifiers正则表达式修饰符，用于对正则表达式进行修饰，以改变正则表达式的匹配行为。正则表达式修饰符分为全局修饰符、多行修饰符、点修饰符、匹配次数修饰符等。

### 1. 全局修饰符i

正则表达式修饰符i，表示忽略大小写。在HTML中，正则表达式修饰符i常用于匹配HTML标签，如<div>、<div>等。

```
<div>gg</div><div>gg</div><div>gg</div>
<php
$str=<div>gg</div>
if(preg_match('/<div>gg</div>i/',$str)){
    echo"<div>gg</div>";
}
else{
    echo"<div>gg</div>";
}
```

正则表达式修饰符i，表示忽略大小写。在HTML中，正则表达式修饰符i常用于匹配HTML标签，如<div>、<div>等。

正则表达式修饰符i，表示忽略大小写。在HTML中，正则表达式修饰符i常用于匹配HTML标签，如<div>、<div>等。

```
#abici#
```

正则表达式修饰符i，表示忽略大小写。在HTML中，正则表达式修饰符i常用于匹配HTML标签，如<div>、<div>等。

### 2. 多行修饰符m

正则表达式修饰符m，表示多行匹配。在HTML中，正则表达式修饰符m常用于匹配HTML标签，如<div>、<div>等。

~~~~~m~~~~~  
"n"m~~~~~3-1~~~

~~~~~3-1 ~~~~

```
php
str="this is reg
Reg
this is
regexp turtor, oh reg"
if preg_match_all("%.*reg%i"str$arr)
echo"~~~~~"
var_dump$arr
else
echo"~~~~~"

```

~~~~~".\*reg"~~~~reg~~~~~m~~~~~  
~~~~~

```
~~~~~array[1]
[0]=
array[1]
[0]=
string[20]"regexp turtor, oh reg"

```

~~~~~reg~~~~~reg~~~~~mi  
~~~~~m~i~~~~~m~~~~~  
~~~~~

%t.\*%mi

~~~~~

```
~~~~~array[1]
[0]=
array[2]
[0]=
string[12]"this is reg"
[1]=
string[8]"this is"

```

~~~~~m~~~~~m~~~~~  
~~~~~

~~~~~m~~~~~3-2~~~~~

## 3-2 3-2

```

<?php
$source1=abcnabcd
$source2="abcnabcd"
if(preg_match($all,$abc,$m,$source1,$arr)
echo"-----"
var_dump($arr)
}else
echo"-----"
}
if(preg_match($all,$abc,$m,$source2,$arr)
echo"-----"
var_dump($arr)
}else
echo"-----"
}

```

source1n

## 3.3

3-3

## 3-3 3-3

```

<?php
$str="this is reg
Reg
this is
regexp turtor, oh reg"
if(preg_match($all,$this,$reg,$i,$str,$arr)
echo"-----"
var_dump($arr)
}else
echo"-----"
}

```

“.” “this is reg” s “%this.\*reg%is”

```

array(1)
[0]=
array(2)
[0]=
string(11)"this is reg"
[1]=
string(13)"this is reg"

```

PHP 3-4 3-4

## 3-4

```
$str=$body;

$body;
$array=array();
$array2=array();
preg_match_all($body,$str,$array);
var_dump($array);
preg_match_all($body,$str,$array2);
var_dump($array2);
```

body

## 4. U

“U” 3.3.8

```
php
$str=[url]1.gif[/url][url]2.gif[/url][url]3.gif[/url];
$s=preg_replace("#[url].*#[url]#U"img src=http://image.aiyooyo.com/upload/1"str);
var_dump($s);
```

#[url].\*#[url]#U

#[url].\*#[url]#

## 5. D

“abc” “abcn”



□□□□□□□□□□□□□□□□abc□□□□□□

---

```
%abc%D
```

## 6. UTF-8

```
uPCREPerlUTF-8u
UNIXPHP 4.1.0Win32PHP 4.2.3PHP 4.3.5
UTF-8
```

```

$str="php"
if(preg_match("/[\x04e00-\x09fa5])+\/u"",$str)
echo"成功"
else
echo"失败"

```

UTF-8 UTF-8 PHP

PHP A x

## 3.5 正则表达式

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本处理工具，广泛应用于字符串匹配、搜索、替换等操作。

### 3.5.1 正则表达式

正则表达式由一系列字符组成，用于描述文本的模式。

例如，匹配手机号码的正则表达式可以是：  
134 135 136 137 138 139 150  
151 157 158 159 3G 182 183 188 11 3  
4 4

---

```
13[4-9]15[01789]18[238]d8
```

---

正则表达式 3 8 8  
PHP 3-5

3-5

---

```
php  
mobile=13500000000  
regex="13[4-9]15[0189]188d8"  
if(preg_match($regex,$mobile))  
die()  
else  
die().  

```

---

正则表达式 #

---

```
1[358]d9
```

---

## 3.5.2 邮箱E-mail

电子邮箱地址E-mail

E-mail地址格式为user@domain.com，其中user为用户名，domain为域名，com为顶级域名，net、name、cn为二级域名。3位数字表示国家代码，2位数字表示地区代码，164表示国际互联网信息中心（ICANN）的域名。

---

316@164.25

---

316@164表示国际互联网信息中心（ICANN）的域名，25表示地区代码，xxx表示国家代码，yyy表示地区代码，hoo.com.cn表示域名。

Regular Expression Tester 正则表达式测试器E-mail

---

[a-z0-9-]+.[a-z0-9-]+\*@[a-z0-9-]+.[a-z]{2,}aeroarpabizcomcoop  
edugovinfointjobsmilmuseumname nato net org pro travel

---

com.cn表示域名，QQ表示国家代码。

### 3.5.3 留言板SQL注入

在本章前面的章节中，我们学习了SQL注入攻击的原理和攻击方法。在本节中，我们将通过一个实际的例子来演示SQL注入攻击的过程。

我们假设有一个简单的留言板程序，其源代码如下所示。该程序使用PHP编写，并且使用MySQL数据库。

该程序的源代码如下所示。该程序使用PHP编写，并且使用MySQL数据库。该程序的源代码如下所示。该程序使用PHP编写，并且使用MySQL数据库。

该程序的源代码如下所示。

```
<code><pre>form action=""method="POST"</pre></code>
```



图 3-4 留言板SQL注入攻击结果

```
<code><pre>textarea name="content"</pre>
input type="submit" value="提交" />
php
echo POST[content]
</code>
```

### 3-5 留言板SQL注入攻击

```
<code><pre>style
body{background:#000000}
/style
</pre></code>
```

在本节中，我们将通过一个实际的例子来演示SQL注入攻击的过程。我们将使用CSS和JavaScript来演示SQL注入攻击。



## 3-6 安全漏洞

HTML 标签注入漏洞 (HTML Injection) 是指攻击者通过输入恶意的 HTML 代码，使服务器返回的页面包含攻击者指定的 HTML 代码。攻击者可以利用此漏洞进行 XSS 攻击、钓鱼攻击等。

UBB 代码注入漏洞 (UBB Code Injection) 是指攻击者通过输入恶意的 UBB 代码，使服务器返回的页面包含攻击者指定的 UBB 代码。攻击者可以利用此漏洞进行 XSS 攻击、钓鱼攻击等。

```
php
text=Test paragraph.—Comment—a href="#fragment"Other text/a
echo strip_tags(text)
echo "n"
//a
echo strip_tags(text)paa
```

SQL 注入漏洞 (SQL Injection) 是指攻击者通过输入恶意的 SQL 代码，使数据库返回攻击者指定的 SQL 代码。攻击者可以利用此漏洞进行数据篡改、数据删除等。

addslashes 函数漏洞 (addslashes Vulnerability) 是指攻击者通过输入恶意的 addslashes 函数调用，使服务器返回的页面包含攻击者指定的 addslashes 函数调用。攻击者可以利用此漏洞进行 XSS 攻击、钓鱼攻击等。

攻击者可以通过输入恶意的代码，使服务器返回的页面包含攻击者指定的代码。攻击者可以利用此漏洞进行 XSS 攻击、钓鱼攻击等。

## 3.5.4 URL Rewriting

URL Rewrite is a Web application that rewrites the URL of a web page. For example, if the URL is `hostname/list 1`, the rewritten URL is `http://hostname/list.php?id=1`. This is useful for Search Engine Optimization, SEO.

For example, if the URL is `forum 17 1.html`, the rewritten URL is `forum.php?fid=17&page=1`. This is useful for ID and GET methods.

URL Rewrite

PATH INFO

Apache mod\_rewrite

mod\_rewrite is a module of Apache. It is used to rewrite the URL of a web page. For example, if the URL is `list.php`, the rewritten URL is `list A.html`. This is useful for E<sub>o</sub>/dev/www/php/new.

Apache httpd.conf is the configuration file of Apache. It contains the following configuration for RewriteEngine:

---

```
#LoadModule rewrite_module modules/mod_rewrite.so
```

---

Directory "E<sub>o</sub>/dev/www/php" AllowOverride All

E<sub>o</sub>/dev/www/php/new.htaccess

---

```
RewriteEngine on
RewriteRule index.html index.php
RewriteRule list-[A-Z]+.html list.php?mode=1[NC]
```

---

□□Apache□□□□http□//127.1/list A.html□□□□□□□□□□  
http□//127.1/list A.html□http□//127.1/list.php□mode=A□□□□□  
□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Apache□□Rewrite□□□□□□□□□□□□

□ □ AllowOverride All □ □ □ □ □ .htaccess □ □ □ □ □ □ □  
AllowOverride□□none□.htaccess□□□□□□□□

□□□□.htaccess□□□.htaccess□□□Apache□□□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

□□ Windows□□□□□□□□□□.htaccess□□□□□□□□□□□□  
□“echo□.htaccess”□□□□□□□□□□

□□□□.htaccess□□□□□□□□□□

1□□□□□□□□□□□□□□□□□□

---

RewriteEngine on

---

2□□□□□□□□□□index.php□□□index.html□

---

RewriteRule index.html index.php

---

□□□□□□□□□□□□“index.html index.php”□□□□□□□□□□□□

3□□□□□list.php□mode=1□□□□□list □[A-Z]+□□.html□

---

RewriteRule list-□[A-Z]+□□.html□list.php□mode=□1[NC]

---

□□□□□□□□□□□□□□□□Apache□□□□□□□□□□list □[A-Z]+□□.html□  
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□list □□□□.html□□□□□□□□□□□□□□□□□□



list.php mode=1 1 “NC”

list.php mode=A page=2 URL  
list A page 2.html

---

```
RewriteRule list-[A-Z]+-page-[0-9].html list.php mode=1 page=2
```

---

list A page 2.html RewriteEngine on  
Apache

list.php  
.htaccess

---

```
RewriteEngine on
RewriteRule index.html index.php
#RewriteRule list-[A-Z]+.html list.php mode=1 [NC]
RewriteRule list-[A-Z]+-page-[0-9].html list.php mode=1 page=2 [NC]
```

---

“ ”  
Apache URL

Nginx

URL

1

2

3

php.rar  
URL php.rar  
PHP PHP

Ewww.phpdownloadEwww.phpdownload  
php.rarPHP.htaccess

```
RewriteEngine on
RewriteRule.*.rar|zip|chm|down.php|file=|1[NC]
```

down.php

```
php//echo"The file you wanna-download is"t"GET[file]
filename=basename(GET[file])
//
if(is_file(filename)is_readable(filename)
exit"
header"Content-typeapplication/octet-stream"
ua=SERVER["HTTPUSERAGENT"]
//
encodefilename=urlencode(filename)
encodefilename=str_replace"+" "%20"filename
if(preg_match("/MSIE/"ua)
headerContent-Dispositionattachmentfilename="."encodefilename."
else if(preg_match("/Firefox/"ua)
headerContent-Dispositionattachmentfilename*= "utf8".filename."
else
headerContent-Dispositionattachmentfilename="."filename."
//
xsendfile moudleXsendfile
xsendfilesupported=in_array(modxsendfileapachegetmodules
if(headerssent)xsendfilesupported
header"X-Sendfile"filename
else
readfilefilename

```

http //download.com/hello.rar  
download.comEwww.php

downloaddown.phpfile=hello.rar

URLApache 2

### 3.5.5 □□□□□□□□

[illegible]

```

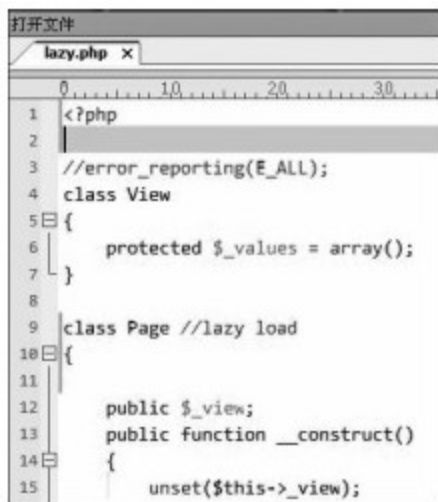
    UltraEdit
    UltraEdit
    UltraEdit
    IDE

```

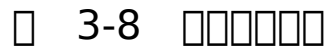
PHP UltraEdit 3-7

UltraEdit 是一款专业的文本编辑器，支持多种编程语言和文件格式。它提供了强大的编辑功能，如多窗口编辑、宏录制、正则表达式搜索等。UltraEdit 还支持自定义界面和插件，可以根据用户的需求进行个性化设置。此外，它还具备强大的文件管理功能，如批量重命名、文件比较等。UltraEdit 是一款功能强大、操作灵活的文本编辑器，广泛应用于软件开发、编程、文档编辑等领域。

```
%[t]++p
```

[illegible]

### 3-7 UltraEdit



```
00  00000000000000000000000000000000PHP000  
0token000000000000token00000000000000
```

```

000000000000000000000000000000000000Word0000000000
000000000000000000000000000000000000Word00000000
0000p0p0000p000Word00000000"0000"0000000000000000

```

## 3.6 正则表达式

正则表达式（Regular Expression）是一种强大的文本处理工具，广泛应用于字符串匹配、搜索、替换等操作。它通过一系列预定义的规则来描述字符串的模式。

在 PHP 中，正则表达式通过 `preg_` 函数族来实现。本文将介绍一些基本的正则表达式语法和函数。

1. 匹配模式 `[a-d]` 在字符串 `abcd` 中匹配 `a`、`b`、`c`、`d`。

```
php
cnt=1000
testStr=""
for i=0 to cnt
    testStr.= "abababcdefg"
next i
//开始时间
start=microtime(TRUE)
for i=0 to cnt
    cnt=i+1
    preg_match("#[a-b]cde[fg]#", testStr)
next i
echo waste time [microtime(TRUE)-start, PHP_EOL]
//开始时间
start=microtime(TRUE)
for i=0 to cnt
    cnt=i+1
    preg_match("#[a-g]#", testStr)
next i
echo waste time [microtime(TRUE)-start, PHP_EOL]
//开始时间
start=microtime(TRUE)
for i=0 to cnt
    cnt=i+1
    preg_match("#[abcdefg]#", testStr)
next i
echo waste time [microtime(TRUE)-start, PHP_EOL]
```

运行结果：

```
waste time [3.2742960453033
waste time [0.059613943099976
waste time [0.059823036193848]
```

正则表达式 `[a g]` 和 `[abcdefg]` 分别匹配字符串 `abcd` 中的 `a`、`b`、`c`、`d` 和 `a`、`b`、`c`、`d`、`e`、`f`、`g`。





PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展

PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展

5. 在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展，这允许我们使用正则表达式来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之前，我们只能使用 preg\_match() 函数来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之后，我们可以使用 preg\_match\_all() 函数来匹配字符串。

6. 在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展，这允许我们使用正则表达式来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之前，我们只能使用 preg\_match() 函数来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之后，我们可以使用 preg\_match\_all() 函数来匹配字符串。

7. 在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展，这允许我们使用正则表达式来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之前，我们只能使用 preg\_match() 函数来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之后，我们可以使用 preg\_match\_all() 函数来匹配字符串。

在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展

8. 在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展，这允许我们使用正则表达式来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之前，我们只能使用 preg\_match() 函数来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之后，我们可以使用 preg\_match\_all() 函数来匹配字符串。

9. 在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展

10. 在 PHP 5.3.0 版本开始支持 PCRE 扩展，这允许我们使用正则表达式来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之前，我们只能使用 preg\_match() 函数来匹配字符串。在 PHP 5.3.0 之后，我们可以使用 preg\_match\_all() 函数来匹配字符串。

PHP Tokenizer 是 PHP 5.3.0 版本开始支持的一个扩展。它允许我们使用 token\_get\_all() 函数来获取 PHP 代码的所有 token。在 PHP 5.3.0 之前，我们只能使用 phpdoc 函数来获取 PHP 代码的所有 token。在 PHP 5.3.0 之后，我们可以使用 prase\_url() 函数来获取 PHP 代码的所有 token。

在 PHP 5.3.0 版本开始支持 filter 扩展 E-mail 扩展

filter\_var(admin@example.com, FILTER\_VALIDATE\_EMAIL)



DOM JavaScript DOM

PHP

PHPTokenizer

PHPurlhttp

PHPfilter

JavaScriptDOM

## 3.7 漏洞

漏洞是指系统或程序中存在的安全缺陷，攻击者可以利用这些缺陷进行非法操作，如窃取数据、篡改数据或破坏系统。

漏洞可以分为多种类型，如缓冲区溢出、SQL注入、跨站脚本（XSS）等。

例如，XSS漏洞是指攻击者在网页中注入恶意的JavaScript代码，当用户浏览该网页时，代码会被执行，从而窃取用户的敏感信息。SEO漏洞是指攻击者通过篡改网站的元数据，使搜索引擎对网站的内容产生误解。

Apache漏洞是指攻击者利用Apache服务器的安全缺陷，进行非法操作。HTML漏洞是指攻击者通过篡改HTML代码，使浏览器执行恶意的JavaScript代码。

漏洞的存在会对系统的安全性和稳定性造成严重威胁，因此及时发现和修复漏洞至关重要。

## 第4章 PHP网络编程

本章介绍Web端PHP网络编程，包括PHP原生cURL、HTTP、PHP、Socket、Cookie、Session等。

HTTP是Web端网络编程的基础，本章将介绍Web端网络编程的HTTP。

### 4.1 HTTP

HTTP是超文本传输协议，是Web端网络编程的基础。HTTP是WWW的基础，是Internet的基础。HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。

#### 4.1.1 HTTP与SPDY

HTTP是Hyper Text Transfer Protocol，是World Wide Web Consortium、Internet Engineering Task Force、IETF等组织制定的RFC（Request For Comments）1945定义的HTTP 1.0，RFC 2616定义的HTTP 1.1。

HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。

HTTP是OSI模型的第4层。

HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。HTTP是Web端网络编程的基础，是Internet的基础。

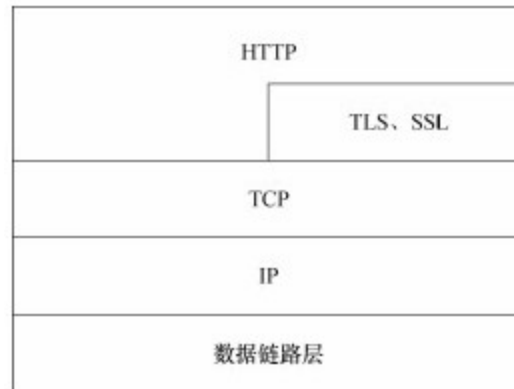


图 4-1 HTTP 协议在 OSI 模型中的位置



图 4-2 HTTP 请求-响应过程

HTTP 协议是一种“请求-响应”协议，即客户端向服务器发送请求，服务器返回响应。HTTP 协议是基于 TCP 协议的，它使用 PUSH 操作来推送数据。SPDY 协议是 Google 提出的，旨在提高 HTTP 的性能。

SPDY 协议由 Google 提出，旨在提高 HTTP 的性能。它支持 SSL 加密，并且被 Chrome 和 Firefox 浏览器支持。SPDY 协议在 Jetty 8 和 Nginx 1.3.x 中得到了实现。SPDY 协议的主要特点包括：

SPDY 协议支持多路复用，可以同时发送多个请求。SPDY 协议支持持久连接，可以减少连接建立的开销。SPDY 协议支持压缩，可以减少数据传输量。SPDY 协议支持优先级，可以确保重要的请求先得到响应。Google 在 Google Plus 中使用了 SPDY 协议。

## 4.1.2 HTTP 客户端

我们使用 HTTP 客户端来测试 HTTP 服务器。我们使用 HTTP 客户端来测试 QQ 的 HTTP 服务器。

我们使用 HTTP 客户端来测试。

我们使用 Request 和 Response 来测试 HTTP 客户端。

1. 我们使用 HTTP 客户端来测试。

2. 我们使用 URL 和 MIME 来测试。

3. 我们使用 MIME 来测试。

4. 我们使用 HTTP 客户端来测试。

我们使用 HTTP 客户端来测试。

我们使用 HTTP 客户端来测试 RFC 2616。我们使用 IRIS、Wireshark、HTTP、HttpWatch、IE Analy zer、Fiddler、Charles、Fiddler、Firefox 和 Firebug 来测试 HTTP。

我们使用 HTTP 客户端来测试。

1. 我们

我们使用 HTTP 客户端来测试。

HTTP 1.1 request response connection Client Server

HTTP 1.1 Client Server Client HTTP 1.1 header connection close Server response connection close request response header close connection TCP Client TCP

HTTP URI

---

Method Request-URI HTTP-Version CRLF

---

Method

Request URI

HTTP Version HTTP

CRLF CRLF CR LF

GET Request URI

POST Request URI

HEAD Request URI

PUT Request URI

DELETE Request URI

TRACE

CONNECT

OPTIONS

2.

HTTP HTTP

HTTP-Version Status-Code Reason-Phrase CRLF

HTTP Version HTTP

Status Code

Reason Phrase

1xx —

2xx —

3xx —

4xx —

5xx —

200 OK

400 Bad Request

401 Unauthorized WWW Authenticate

403 Forbidden

404 Not Found URL

500 Internal Server Error

503 Server Unavailable

“HTTP/1.1 200 OK CRLF”

3.

HTTP

+

1

2 UA Accept

3 Request URI Location

4

4-3





## 4-3 HTTP 协议

HTTP 协议

Host 指定 Internet 上的 URL  
HTTP 1.1 协议返回 400

User Agent 指定 UA  
4-3 中的 Gecko  
Firefox Windows NT 6.1 Windows 7  
UA  
HTTP  
PDA UA

Accept 指定 WAP  
WAP WAP

Cookie Cookie  
Set Cookie Cookie  
value Cookie domain Set Cookie  
Cookie value domain path

Cache Control  
no cache no store  
max age max stale min fresh only if cached

```
public private no cache no store no transform must
revalidate proxy revalidate max age
```

[illegible]

Content Length□□□□□□

Content Range

[illegible]

```

    HTTP
    HTTP 1.1
    HTTP
    server
    4-3
    Google
    GWS
    " "
    "WEBMASTER@chen@qq.com"
    PHP
    header
    4-3
    X XSS Protection
    Google

```

### 4.1.3 HTTP

HTTP 是超文本传输协议，是 WWW 应用的基础，也是 Internet 应用的主要信息交换协议之一。

HTTP 是建立在 TCP 连接上的，它使用 TCP 的 80 端口。

#### 1. HTTP 简介

HTTP 是超文本传输协议，是 WWW 应用的基础，也是 Internet 应用的主要信息交换协议之一。

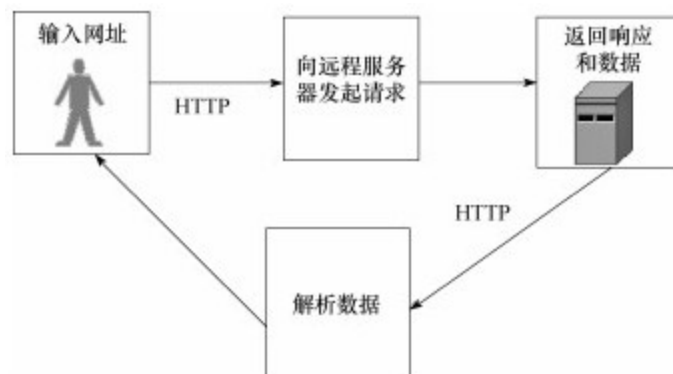


图 4-4 HTTP 协议流程图

HTTP 是建立在 TCP 连接上的，它使用 TCP 的 80 端口。HTTP 是建立在 TCP 连接上的，它使用 TCP 的 80 端口。

#### 2. PHP 与 HTTP 的关系

PHP 是建立在 HTTP 协议上的，它使用 HTTP 协议与服务器进行通信。PHP 是建立在 HTTP 协议上的，它使用 HTTP 协议与服务器进行通信。

PHP 是建立在 HTTP 协议上的，它使用 HTTP 协议与服务器进行通信。

array get\_headers(string url[, int format]) 返回一个包含 HTTP 头信息的数组。URL 可以是本地或远程的，200 表示成功。



添加新评论 >

称呼 \*  
白菜

E-mail \*  
info@aiyooyoo.com

网站  
网址为非必须字段，不考虑

name="text"

form method="post"  
action="http://aiyooyoo.com/index.php/archives/7/comment"

input name="author"

input name="mail"

4-5

## 4-2 HTTP

```

php
data=array(author=白菜mail=info@aiyooyoo.comtext=)
data=http_build_query(data)
opts=array()
http=array()
method=POST
header["Content-type:application/x-www-form-urlencoded"]
"Content-Length:".strlen(data)."\r\n"
content=data
context=stream_context_create(opts)
html=
@file_get_contents(http://aiyooyoo.com/index.php/archives/7/commentfalsecontext)

```

HTTP POST data

http\_build\_query

HTTP Firefox Firebug



## 4-6 Firebug

### 4-6

author=%E7%99%BD%E8%8F%9C mail=info%40aiyooyoo.com url= text=%E6%88%91%E5%B0%B1%E8%A6%81%E6%9D%A5%E7%81%8C%E6%B0%B4%E6%BC%8C%E8%B0%81%E4%B9%9F%E6%8C%A1%E4%B8%8D%E4%BD%8F%7E%7E

HTML URL POST

POST HTTP Cookie UA header 4-7

| 请求头信息           | 原始头信息                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Host            | aiyooyoo.com                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| User-Agent      | Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 6.1; zh-CN; rv:1.9.2.13) Gecko/20101203 Firefox/3.6.13                                                                                                                                                                                                       |
| Accept          | text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8                                                                                                                                                                                                                                  |
| Accept-Language | zh-cn,zh;q=0.5                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Accept-Encoding | gzip, deflate                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Accept-Charset  | GB2312,utf-8;q=0.7,*;q=0.7                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Keep-Alive      | 115                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Connection      | keep-alive                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Referer         | http://aiyooyoo.com/index.php/archives/7/                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Cookie          | PHPSESSID=15vg6jsbbj5n0cjl7pbi0ai85; cnzz_a2340027=8; sin2340027=; rtime=0; ltime=147931497-1292410421; __typecho_remember_author=%E7%99%BD%E8%8F%9C; __typecho_remember_text=%E6%88%91%E5%B0%B1%E8%A6%81%E6%9D%A5%E7%81%8C%E6%B0%B4%E6%BC%8C%E8%B0%81%E4%B9%9F%E6%8C%A1%E4%B8%8D%E4%BD%8F%7E%7E |

## 4-7 Firebug

### header 4-3

### 4-3

```
php
data=array(author=info@aiyooyoo.com;text=)
data=http_build_query(data)
opts=array()
http=array()
method=POST
header="Content-type:application/x-www-form-urlencoded\r\n".
"Content-Length:".strlen(data)."\r\n".
"Cookie:PHPSESSID=15vg6jsbbj5n0cjl7pbi0ai85;\r\n".
"User-Agent:Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 6.1; zh-CN; rv:1.9.2.13) Gecko/20101203 Firefox/3.6.13.\r\n".
"Referer:http://aiyooyoo.com/index.php/archives/7/.\r\n"
content=data
context=stream_context_create(opts)
html=file_get_contents(http://aiyooyoo.com/index.php/archives/7/comment?false)context
```

Cookie UA Referer

☐ Accept

[illegible]

```
000000050000file_get_contents00000000000000000000
0000000000000000000000000000cURL000000000000HTTP
000
```

#### 4. 如何从HTTP中

□Fiddler□□□□□□□□□□□□□□□□HTTP□□□

Fiddler.NET Vista .NET  
4-9



□ 4-8 □□□□□□□□

[回复](#)

[添加新评论 >>](#)

称呼\*

电子邮件\*  admin@qq.com

网站  http://aiyoooyo.

□ 4-9 □□□□

```

    Fiddler
    File→Capture Traffic

```

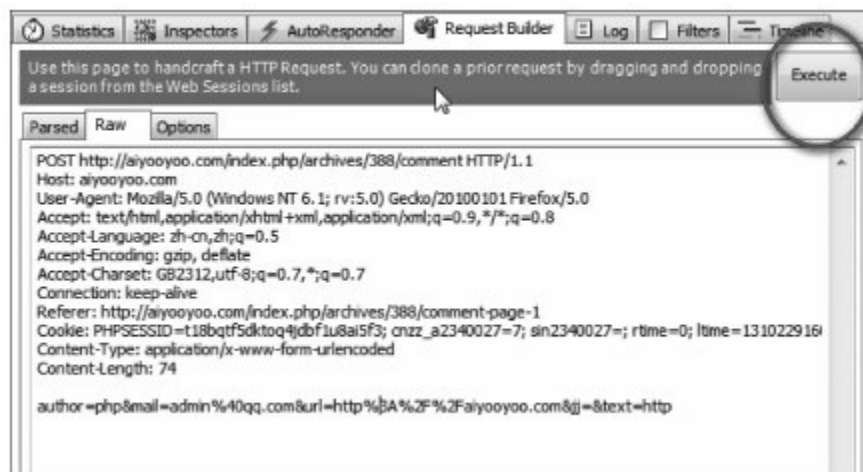
[illegible]

Raw HTTP 4-10



4-10 Fiddler

“Request Builder” TAB Raw HTTP 4-11



4-11 Fiddler HTTP

“Execute” 4-12





图 4-12 扫描结果

扫描结果中显示了扫描到的漏洞信息。

在扫描结果中，可以看到扫描到的漏洞信息，包括漏洞名称、漏洞描述、漏洞等级、漏洞利用代码等。在图中，可以看到一个名为“HTTP 漏洞”的漏洞，其描述为“for 语句未闭合”，漏洞等级为“高危”，漏洞利用代码为“HTTP 请求”。

## 4.1.4 认证过程

认证过程如下：

1. 客户端向服务器发送认证请求

1. IP 地址：客户端 IP 地址、服务器 IP 地址、网关 IP 地址

2. 认证信息：客户端发送“用户名+密码”认证信息，服务器返回认证结果

3. Token：服务器返回 Token，客户端保存 Token

4. 认证成功：客户端发送认证成功消息，服务器返回认证成功消息

### 1. IP 地址

HTTP 请求头中包含 Referer 字段，该字段记录了客户端的 IP 地址。服务器通过该字段可以知道客户端的 IP 地址，从而进行认证。

IP 地址通过 TCP 连接传输。TCP 连接建立时，客户端会将自己的 IP 地址发送给服务器。服务器通过该 IP 地址可以知道客户端的 IP 地址，从而进行认证。

HTTP 请求头中包含 X-Forwarded-For 字段，该字段记录了客户端的 IP 地址。服务器通过该字段可以知道客户端的 IP 地址，从而进行认证。

### 2. Token

Token

Token4-4

4-4 token.php

```

php
define SECRET "67%#ap28"
function m_token
    $str=mt_rand(1000000000,999999999)
    $str2=dechex($str)
    return $str.substr(md5($str.SECRET),0,10).$str2
    echo m_token
    echo br/
    function v_token($str,$delay=300)
        //delay
        $rs=substr($str,0,4)
        $middle=substr($str,4,14)
        $rs2=substr($str,14,8)
        return $middle==rs.substr(md5($rs.SECRET),0,10)SERVER[REQUEST_TIME]-hexdec
        $rs2-$rs$delay
    var_dump(v_token(m_token))

```

HTTP

3.

FROM

INPUT

CSS JavaScript

INPUT

input type=text name=email/

input type=text name=url/ E-mail

input type=text name=author/ URL

POST[`email`] 作者 `author` 操作 `action`

Active 浏览器 Active IE Only

JavaScript 99% 4-13 139

短信验证码将下发到您的手机，请注意查收。收取短信验证码是免费的。

手机号码  @139.com

图片验证码

1. 鞋子 2. 喇叭  
3. 玫瑰 4. 戒指

图中显示的图表是什么? 将你认为正确的答案前的字母或数字填入框中(不区分大小写)看不清, 换一张

4-13 139

25%

Matlab 4-14

Matlab中文论坛 » 注册

注册

基本信息 (\* 为必填项)

验证问题  $y=2(x^3)+23x$ , 当  $x=-4$  时, 请问  $dy/dx$  是多少

用户名 \*

4-14 Matlab

“ ”

[illegible]

## 4.2 □□□□

[illegible]

## 4.2.1 六六六六六六

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

IRIS Wireshark

HTTP  
HttpWatch Fiddler IE Analyzer Charles

```

    Fiddler
    HTTP
    Fiddler

```

## 4.2.2 Fiddler

Fiddler 是 C# 编写的 HTTP/HTTPS 流量拦截工具。安装 Fiddler 后，默认监听 8888 端口。Fiddler 可以拦截 HTTP/HTTPS 流量。

Fiddler 可以拦截 IE 浏览器的流量。在 Fiddler 中，可以设置拦截 HTTP 流量。Fiddler 默认监听 4-15 端口。

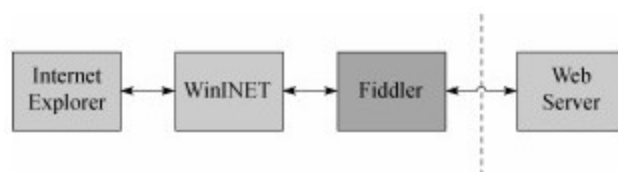


图 4-15 Fiddler 网络结构

Fiddler 8888 端口监听 HTTPS 流量。Fiddler 可以拦截 HTTP 流量。Fiddler 8888 端口监听 HTTPS 流量。Fiddler 可以拦截 HTTP 流量。

Sniffer 和 Fiddler 都是网络嗅探工具。

### 4.2.3 Fiddler

Fiddler 是一个开源的 HTTP 代理工具，用于拦截、记录、修改和重放 HTTP 流量。它支持 Windows 2000/XP/2003/Vista/Windows 7 以及 .NET Framework v2.0 及以上版本。Fiddler 可以在 Windows 7 及以上版本上使用，也可以在 Windows XP 和 Windows 2003 上使用 .NET Framework 2.0 及以上版本。

Fiddler 默认监听 127.0.0.1:8888，可以通过“http://127.0.0.1:8888/”访问 Fiddler 的 Web 界面。



图 4-16 Fiddler 界面

通过 Fiddler 可以拦截、记录、修改和重放 HTTP 流量，如图 4-17 所示。

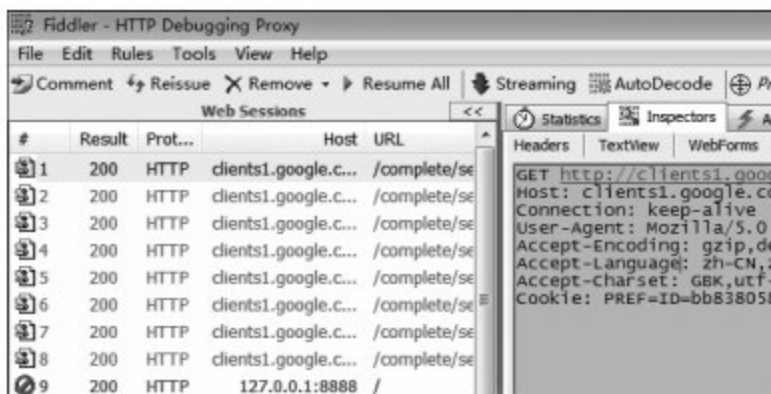
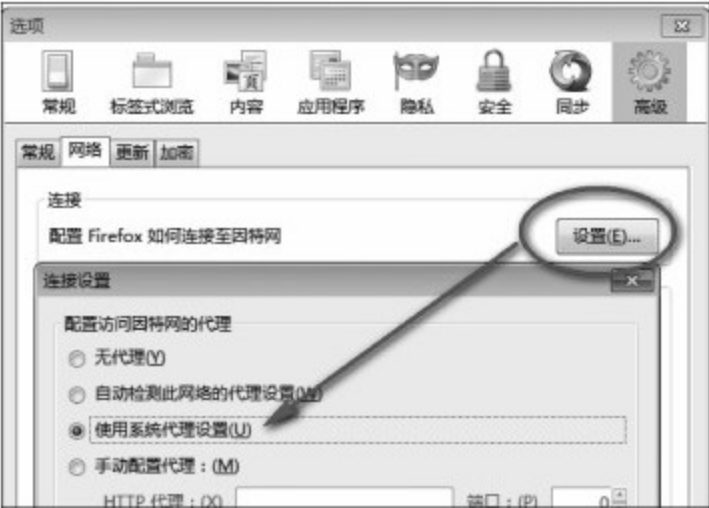


图 4-17 Fiddler 拦截 HTTP 流量



[illegible]

4-18 Firefox

## 4.2.4 Fiddler

Fiddler

Fiddler

Web Sessions Session HTTP PHP  
Session  
Host URL HTTP

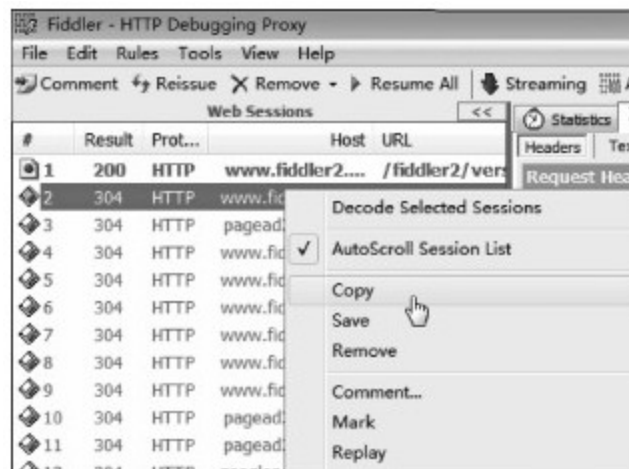
Session  
URL

Header header

Raw HTTP

Hex View

Session  
4-19



4-19 Session

刪除Session

刪除Session

刪除Session

刪除Session

刪除SessionSessionComment

刪除HTTPimageCSSSessionSessionSession  
FiddlerSession  
FiddlerSession4-20



4-20 Fiddler

1 select image image Session  
delete


















2 select css css Delete

Session  
Session "@google.hk.com" Google  
Session Session "cls" Fiddler

刪除Session

4-1 Session

表 4-1 图标所代表的含义

| 图 标                                                                                 | 含 义                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
|    | 请求正在被发送到服务器                               |
|    | 正在从服务器下载响应                                |
|    | 请求被设置断点                                   |
|    | 响应被设置断点                                   |
|    | 请求使用了 HTTP HEAD 方法, 故响应应该为空               |
|    | 该请求使用了 HTTPS 加密传输                         |
|    | 响应体为 HTML 文档                              |
|    | 响应体为图像                                    |
|    | 响应体为脚本                                    |
|    | 响应体为 CSS 样式表                              |
|    | 响应体为 XML 文档                               |
|    | 一个普通的请求响应成功                               |
|   | 响应状态码是 HTTP/300, 301, 302, 303 or 307 重定向 |
|  | 响应状态码是 HTTP/304, 表示使用了缓存                  |
|  | 响应是一个来自于客户端凭据的请求                          |
|  | 服务器端响应错误, 如 404                           |
|  | Session 异常终止                              |

```
000FiddlerSession000HTTP000000000000
```

## 4.2.5 使用Fiddler拦截HTTP数据包

使用Fiddler拦截HTTP数据包。Fiddler是一个强大的HTTP代理，可以拦截和记录所有经过它的HTTP数据包。在本例中，我们将使用Fiddler拦截来自http://www.fiddler2.com/sandbox/shop/的HTTP数据包，并查看其中包含的“1”和“check out”字样。我们将在4-21中看到结果。

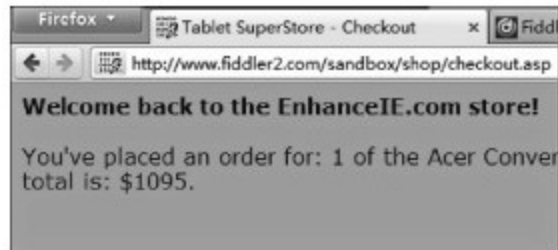


图 4-21 浏览器窗口

使用Fiddler拦截HTTP数据包并查看Session。我们将在4-22中看到结果。

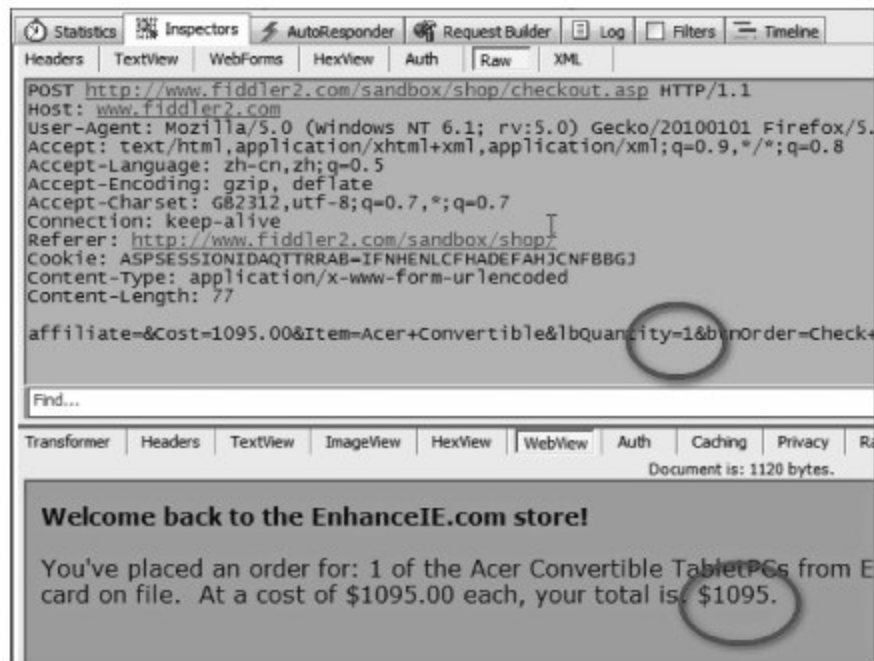


图 4-22 Fiddler界面

将lbQuantity的值修改为“1”并单击“1095”

单击

1 单击 Rules→Automatic Breakpoints→After Responses

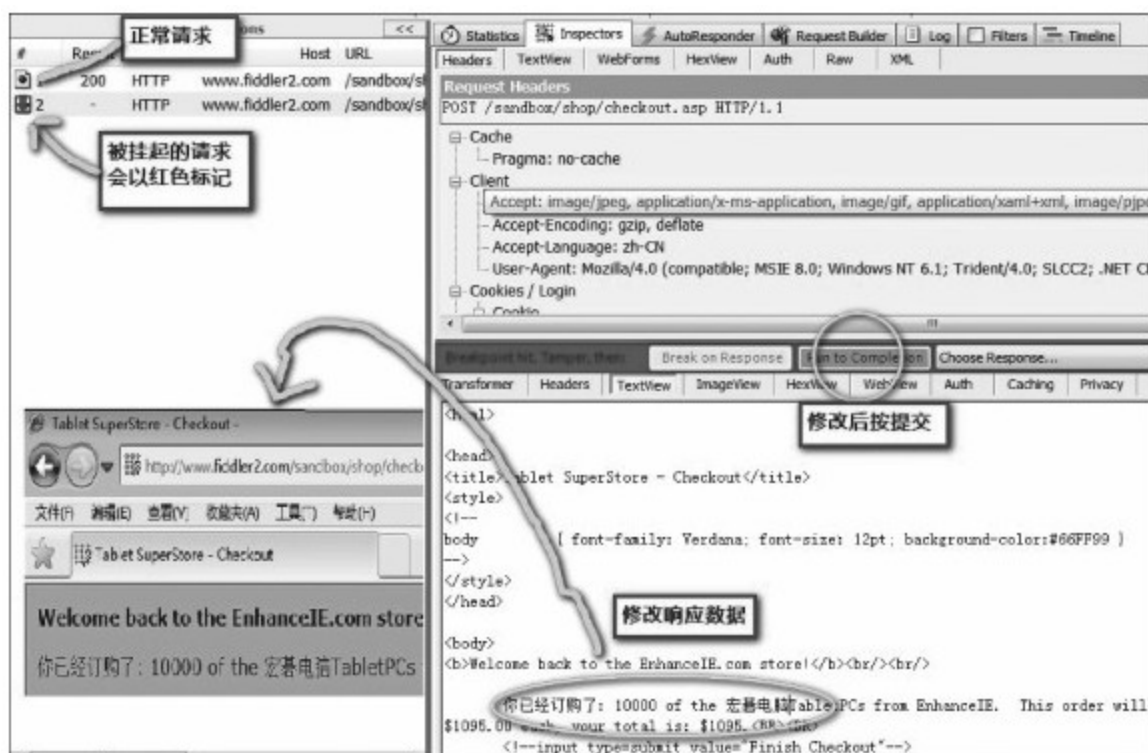
2 单击“1”并单击check out

3 单击Fiddler并单击Fiddler

4 单击Responses并单击Fiddler

5

单击4-23



4-23



```

function()
{
    $("#student[idcard]").click(function()
    {
        if($("#student[idcard]").val()=
        ""||$("#student[idcard]").val().substr(0,1)=="0")
        {
            $.get("/order/ajax/randcard.do",function(data)
            {
                switch(data.rc)
                {
                    case "success":
                        $("#student[idcard]").val(data.randCard)
                        break;
                    default:
                        alert("");//other deal.....
                        break;
                }
            })
        }
    })
}

```

0AJAXJSONJSONdata.rckeyvalue  
 success

JSON

Fiddler

FiddlerUAFiddlerUAIE  
 69FirefoxChromeiPadWindows MobileGoogle  
 UAhack



## 4.3 Socket

Socket 是“套接字”的翻译，IP 是 Internet Protocol 的翻译。Socket 是网络编程的 API。

### 4.3.1 网络编程

网络编程是指利用网络进行通信的编程。在 UNIX、BSD 等操作系统中，网络编程的 API 包括 pipe、named pipe、signal、UNIX System V message、shared memory、semaphore 等。Process ID 是进程的标识符。

在 A 进程中，5 是 B 进程的 ID。5 是 B 进程的 ID，5 是 B 进程的 ID。

在 A 进程中，5 是 B 进程的 ID。5 是 B 进程的 ID，5 是 B 进程的 ID。

TCP/IP 是网络协议。

1. 网络

网络是指由多台计算机组成的系统。

OSI 模型是网络通信的模型。TCP/IP 是网络协议。Protocol Port 是协议的端口。

I/O 是指输入输出。binding 是指绑定。TCP/IP 是网络协议。I/O 是指输入输出。I/O 是指输入输出。

IP 地址由 32 位二进制数组成，通常用点分十进制表示。TCP/IP 协议族中，TCP 和 UDP 是传输层协议。TCP 端口范围是 0 到 65535，其中 0 和 65535 是保留的。UDP 端口范围也是 0 到 65535，其中 0 和 65535 是保留的。16 位端口号可以表示 65536 个不同的端口。

65536 个不同的端口。

256 个端口是 reserved ports，由 IANA 管理。1023 以下的端口是 reserved ports，由 IANA 管理。

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。

TCP/IP 协议族中，1024 到 5000 的端口是 dynamic ports，5000 到 65535 的端口是 private ports。

FTP 使用 21 端口，HTTP 使用 80 端口，SMTP 使用 25 端口。

2. 端口

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。32 位端口号可以表示 4294967296 个不同的端口。

3. 端口

端口号 1024 到 65535 是 dynamic ports，由 IANA 管理。

## 4.3.2 Socket网络通信模型

Socket网络通信模型是Socket网络通信模型Java网络通信模型Socket网络通信模型Socket网络通信模型PHP网络通信模型

Socket网络通信模型8001网络通信模型Socket网络通信模型4-25



图 4-25 Java Socket网络通信模型

图4-25展示了Java Socket网络通信模型。在Windows命令提示符中，使用netstat命令可以查看网络状态。Socket网络通信模型8001

QQ、FTP、Telnet等网络通信模型4-26





图 4-27 网络抓包

在 网络抓包工具TCP/IP分析器Wireshark中，可以捕获网络数据包，并分析其内容。在Linux系统中，可以使用tcpdump工具来捕获网络数据包。

## 4.3.3 Socket

Socketは、ネットワーク上で通信するためのAPIを提供する。Socketは、TCP/IPプロトコルスタックの最上層に位置し、アプリケーションからネットワーク層までを橋渡しする役割を果たす。Socket APIは、C言語で定義されており、多くのプログラミング言語で実装されている。

### Socketの定義

```
SOCKET socket(int af, int type, int protocol)
```

戻り値: SOCKET

af: アドレスファミリー。TCP/IPではAF\_INET、UNIXではAF\_UNIXなど。Socketのアドレスファミリーを指定する。

type: Socketの種類。Socketの種類を指定する。

SOCK\_STREAM: TCPソケット。

SOCK\_DGRAM: UDPソケット。

SOCK\_RAW: IPレベルでの通信。IPヘッダーを直接操作できる。IPレベルでの通信を行う。

protocol: プロトコル番号。TCPやUDPなどのプロトコル番号を指定する。

TCP/UDPソケットは、ストリームソケットとデータグラムソケットの2種類がある。Socket APIは、これらのソケットを作成、操作するための関数を提供する。

Socketは、ネットワーク通信の基本的なAPIである。Socketを使用して、IPアドレスとポート番号を指定して通信を行う。pingコマンドは、ICMPプロトコルを使用してネットワークの接続を確認する。

## 4.3.4 PHPSocket

SocketSocketPHPSocket

1resource socketcreate

Socket

resource socketcreateintdomain, inttype, intprotocol

Socket4-2

表 4-2 通信协议族参数及描述

| 范 围      | 描 述                                     |
|----------|-----------------------------------------|
| AF_INET  | 基于 IPv4 的 Internet 协议                   |
| AF_INET6 | 基于 IPv6 的 Internet 协议，PHP 5.0 开始添加对其的支持 |
| AF_UNIX  | UNIX 本地通信协议                             |

Socket4-3

表 4-3 Socket 类型参数

| 类 型            | 描 述             |
|----------------|-----------------|
| SOCK_STREAM    | 可靠的全双工链接，支持 TCP |
| SOCK_DGRAM     | 自动寻址信息功能，支持 UDP |
| SOCK_SEQPACKET | 定序分组套接字         |
| SOCK_RAW       | 构建传输层和网络层的原始套接字 |
| SOCK_RDM       | 提供可信赖的数据包链接     |

SocketICMPUDPTCPP

2socketbind

IPsocketcreate

```
bool socket_bind(resource_t socket, string address(int port=0))
```

---

socket\_bind()

socket\_create()

IP

socket\_create()

AF\_INET

socket\_listen

Socket

```
bool socket_listen(resource_t socket(int backlog=0))
```

---

socket\_create() Socket

socket\_set\_block

```
bool socket_set_block(resource_t socket)
```

---

socket\_write

Socket

```
int socket_write(resource_t socket, string buffer(int length=0)  
socket_read
```

---



## Socket 函数

```
string socket_read(resource $socket, int $length[, int $type=PHP_BINARY_READ])
```

该函数从 socket 资源中读取数据。PHP\_BINARY\_READ 模式将数据按二进制方式读取，而 PHP\_NORMAL\_READ 模式将数据按文本方式读取，并会在遇到换行符（'\n'）时停止读取。

## pfsockopen

该函数使用 Client 或 Server 模式打开一个 socket 连接。它返回一个 socket 资源，如果成功，则返回 true，否则返回 false。

```
pfsockopen(string $hostname[, int $port=-1[, int $errno[, string $errstr[, float $timeout=ini_get('default_socket_timeout')]]]])
```

## socket\_set\_option

## Socket 选项

```
bool socket_set_option(resource $socket, int $level, int $optname, mixed $optval)
```

## socket 常量

```
socket_set_option($socket, SOL_SOCKET, SO_RCVTIMEO, array('sec' => 1, 'usec' => 0));  
socket_set_option($socket, SOL_SOCKET, SO_SNDTIMEO, array('sec' => 3, 'usec' => 0));  
$err = socket_last_error();
```

## socket\_errno

```
int socket_errno([resource $socket])
```

该函数返回 socket\_strerror 函数返回的错误消息。Windows 和 UNIX 系统使用不同的错误码，因此 PHP 提供了 socket\_strerror 函数来统一处理。

```
php 5.X.X\ext\sockets\unix\socket\constants.h  
php 5.X.X\ext\sockets\win32\socket\constants.h
```

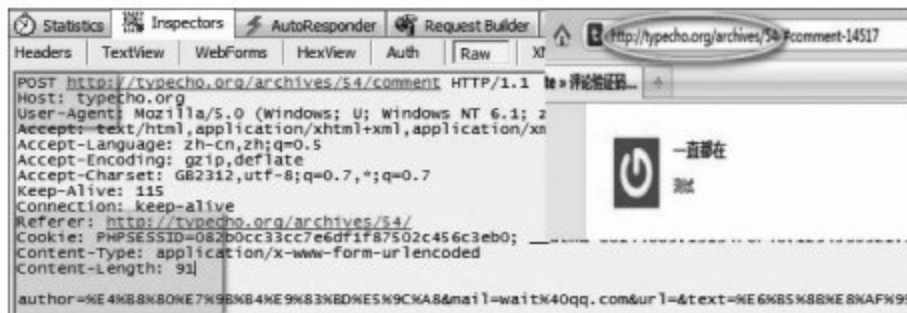


## 4.3.5 Socket 与 fsockopen Socket 与 stream

Socket 与 fsockopen socket create stream  
socket client 与 PHP 5 stream socket

Socket 4.1.3

http //typecho.org/archives/54  
Fiddler 4-28



4-28 Fiddler

Socket 4-7

4-7 Socket

```
php
$post=array('author'=>'wait@qq.com','url'=>'','text'=>'');
$data=http_build_query($post);
fp=fsockopen('typecho.org',80,errno,errstr,5);
$out="POST http://typecho.org/archives/54/comment HTTP/1.1\r\n";
$out.="Host:typecho.org\r\n";
$out.="User-Agent:Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 6.1; zh-CN; rv:1.9.2.13) Gecko/20101203 Firefox/3.6.13.\r\n";
$out.="Content-type:application/x-www-form-urlencoded\r\n";
$out.="Referer:http://typecho.org/archives/54/\r\n";
$out.="PHPSESSID=082b0cc33cc7e6df1f87502c456c3eb0\r\n";
$out.="Content-Length:".strlen($data)."\r\n";
$out.="Connection:close\r\n\r\n";
$out.=data."";
fwrite(fp,$out);
while(!feof(fp))
echo fgets(fp,128);
fclose(fp);
```

Web Socket  
Socket  
Socket 4.1.3

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

```
fsockopen($hostname,"http//",$ssl)
```

Headers  
header

Connection data 4-28

hidden

□ □ □ □ □ □ □

```

    stream_socket stream_socket
    stream_socket

```

```
fp=stream_socket_client("tcp://typecho.org:80")$errno$errstr:3
```

PHP99.9%Socket

## 4.4 cURL

cURL 是比 Snoop 更强大的 cURL 库，支持 HTTP、FTP、Telnet 等。

cURL 支持 PHP、file、socket、Cookie 等。

### 4.4.1 cURL

PHP 使用 cURL 库。

1. 初始化

2. 设置 URL

3. 设置 HTML 输出

4. 使用 cURL

5. 设置 4-8 选项

6. 使用 4-8 cURL 选项

```
php
//1. 初始化
ch=curl_init()
//2. 设置 URL
curl_setopt(ch, CURLOPT_URL, "http://www.php.net")
curl_setopt(ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1)
//3. 设置 HTML 输出
curl_setopt(ch, CURLOPT_HEADER, 0)
//4. 使用 cURL
output=curl_exec(ch)
curl_close(ch)
echo output
```

设置 header 选项 CURLOPT\_HEADER 为 0。

使用 curl\_setopt 设置 cURL 选项。

PHP

## 4.4.2 curl 的返回值

curl 的返回值

```
//.....
output=curl_exec(ch)
if(output==FALSE)
echo"curl Error".curl_error(ch)
//.....
```

“==FALSE” “==FALSE” 的返回值  
FALSE 的返回值 curl\_getinfo 的返回值 curl 的返回值

```
//.....
curl_exec(ch)
info=curl_getinfo(ch)
echo info.info[curl].info[total_time].info
```

4-9

4-9

```
{
url=http://www.php.net/
[content_type]=text/html;charset=utf-8/
[http_code]=200/http
[header_size]=395/header
[request_size]=50/request
[filetime]=-1/filetime
[ssl_verify_result]=0/SSL
[redirect_count]=0/redirect
[total_time]=2.356/total
[namlookup_time]=0/DNS
[connect_time]=0.297/connect
[pretransfer_time]=0.297/pretransfer
[size_upload]=0/upload
[size_download]=34738/download
[speed_download]=14744/speed
[speed_upload]=0/upload
[download_content_length]=-1/download_content_length
[upload_content_length]=0/upload_content_length
[starttransfer_time]=0.921/starttransfer_time
[redirect_time]=0/redirect_time
[certinfo]=Array/certinfo
}
```

curl 的返回值  
curl\_getinfo 的返回值  
filesize 的返回值

# PHP 使用 cURL 类实现 HTTP 请求

## 4-10 使用 cURL 类

```

<?php
@header('Content-type:image/png')
//1. 初始化
ch=curl_init()
//2. 设置 URL
curl_setopt(ch, CURLOPT_URL,'http://renren.com/usr/uploads/2011/06/3230341841.png')
curl_setopt(ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER,1)//curl_exec 返回字符串
//3. 设置选项
curl_setopt(ch, CURLOPT_HEADER,1)
//4. 执行
$output=curl_exec(ch)
//5. 获取信息
info=curl_getinfo(ch)
curl_close(ch)
file_put_contents('g/bak/temp/1/a.png',$output)
if($size=filesize('g/bak/temp/1/a.png'))
echo $size.'字节'
else
echo '文件不存在'

```



### 4.4.3 curl命令

下面通过curl命令来访问3g.qq.com

通过curl命令“3g.qq.com”来访问3gqq.qq.com，如图4-29所示。



图 4-29 访问3g.qq.com

下面通过curl命令来访问3g.qq.com，如图4-11所示。

图4-11 curl命令访问3g.qq.com

```
#!/usr/bin/perl
@header Content-type: text/html; charset=utf-8
// curl命令
ch=curl
curl_setopt ch, CURLOPT_URL "http://3g.qq.com"
curl_setopt ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER 1
h=array(HTTP/1.1 SNXA-PS-WAP-GW21 infoX-WISG, Huawei Technologies
HTTP_ACCEPT application/vnd.wap.wmlscriptc, text/vnd.wap.wml, application/vnd.wap.html+xml, application/xhtml+xml, text/html, multipart/mixed)
HTTP_ACCEPT_CHARSET ISO-8859-1 US-ASCII, UTF-8 ISO-8859-15 ISO-10646-UCS-2 UTF-16
curl_setopt ch, CURLOPT_HTTPHEADER h
output=curl_exec ch
curl_close ch
// curl命令
ch=curl
curl_setopt ch, CURLOPT_URL "http://info50.3g.qq.com/g/s?aid=index&s=it=3&g=from=3gindex&g=1283"
curl_setopt ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER 1
curl_setopt ch, CURLOPT_HTTPHEADER h
output=curl_exec ch
curl_close ch
echo output
```

图4-30 curl命令访问3g.qq.com



4-30 curlUA

SERVERNOKIA 1681C

HAZZ-PS-WAP1-GW14infoX-WISG, Huawei TechnologiesHTTPXUPDEVCAPSCREENDDEPTH16 HTTPXUPDEVCAPSCREENPIXELS128

“128160”iPhone 4S

WAPUA360OperaFirefox

WAP

IP

Web

## 4.4.4 cURL POST 範例

GET 範例 “ ” query string URL Google URL

```
http://www.google.com.hk/search?q=php
```

cURL URL file get contents

HTML POST HTTP request body file Socket POST cURL PHP URL

POST post output.php

```
print_r($_POST)
```

PHP cURL 4-12

4-12 PHP cURL

```
$url="http://localhost/post_output.php"
$post_data=array(
    "foo"=>"bar",
    "query"=>"php",
    "action"=>"Submit"
);
$ch=curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL,$url);
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER,1);
//POST
curl_setopt($ch, CURLOPT_POST,1);
//POST
curl_setopt($ch, CURLOPT_POSTFIELDS,$post_data);
$output=curl_exec($ch);
curl_close($ch);
echo $output;
```

```
Array
(
    [foo]=>bar
    [query]=>php
    [action]=>Submit
)
```

---

POST post output.php cURL  
file Socket cURL

## 4.4.5 curl 使用

POST 方法使用 curl 命令。POST 方法使用 curl 命令。  
upload.php

```
print_r($_FILES);
```

4-13 curl 命令使用

4-13 curl 命令使用

```
$url="http://localhost/upload.php";
$post_data=array(
    "foo"=>"bar"
);
// curl 命令使用
"upload"="@test.zip"
$ch=curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL,$url);
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER,1);
curl_setopt($ch, CURLOPT_POST,1);
curl_setopt($ch, CURLOPT_POSTFIELDS,$post_data);
$output=curl_exec($ch);
curl_close($ch);
echo $output;
```

POST 方法使用 curl 命令。POST 方法使用 curl 命令。  
upload.php

```
Array
(
    [upload]=Array
        (
            [name]=test.zip
            [type]=application/octet-stream
            [tmpname]=aabb.tmp
            [error]=0
            [size]=118364
        )
)
```

POST 方法使用 curl 命令。POST 方法使用 curl 命令。  
upload.php

## 4.4.6 cURL

cURL——handle  
cURL4-14

4-14 cURL

```
//cURL
ch1=curl_initch2=curl_init
//URL
curl_setoptch1CURLLOPT_URL"http://lxr.php.net/"
curl_setoptch1CURLLOPT_HEADER0
curl_setoptch2CURLLOPT_URL"http://www.php.net/"
curl_setoptch2CURLLOPT_HEADER0
//cURL
mh=curl_multi_init
//
curl_multi_add_handlemhch1
curl_multi_add_handlemhch2
//
active=null
//do
mrc=curl_multi_execmhactive
whilemrc==CURLM_CALL_MULTI_PERFORM
whileactivemrc==CURLM_OK
ifcurl_multi_selectmh=-1
do
mrc=curl_multi_execmhactive
whilemrc==CURLM_CALL_MULTI_PERFORM
//
curl_multi_remove_handlemhch1
curl_multi_remove_handlemhch2
curl_multi_closemh
```

cURLwhile

do.....whilecurl\_multi\_execnon blockingCURLM\_CALL\_MULTI\_PER FORMURLHTTP

whileactivetruecurl\_multi\_execcurl\_multi select“”do.....whileURL

00 0000000000cURL0000000curlmultiexec00000000  
000000000

# 4.4.7 cURL

cURL 是 Linux 系统上最流行的非交互式 HTTP 客户端。它支持 SSL、FTP、LDAP 等多种协议。cURL 的官方网站是 <http://curl.haxx.se>。cURL 的源代码可以在 <http://curl.haxx.se> 上找到。

```
bool curl_setopt(resource ch, int option, mixed value)
```

该函数用于设置 cURL 的选项。选项可以是字符串或整数。SSL 选项用于设置 SSL 相关的选项。4-4 表列出了常用的选项。

表 4-4 cURL 常用选项

| 选 项                    | 描 述                                                                                                                                                                                           |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CURLOPT_AUTOREFERER    | 当根据 Location: 重定向时，自动设置 header 中的 Referer: 信息                                                                                                                                                 |
| CURLOPT_COOKIESESSION  | 启用时 cURL 会仅仅传递一个 Session Cookie，忽略其他 Cookie，默认状况下 cURL 会将所有 Cookie 返回给服务器端。Session Cookie 指用来判断服务器端的 Session 是否有效而存在的 Cookie                                                                  |
| CURLOPT_FOLLOWLOCATION | 启用将服务器返回的 "Location:" 放在 header 中，递归地返回给服务器，使用 CURLOPT_MAXREDIRS 可以限定递归返回的数量                                                                                                                  |
| CURLOPT_HEADER         | 启用时将头文件的信息作为数据流输出                                                                                                                                                                             |
| CURLOPT_RETURNTRANSFER | 将 curl_exec() 获取的信息以文件流的形式返回，而不是直接输出                                                                                                                                                          |
| CURLOPT_INFILESIZE     | 设定上传文件的大小，单位为字节 (byte)                                                                                                                                                                        |
| CURLOPT_MAXCONNECTS    | 允许的最大连接数量，超过会通过 CURLOPT_CLOSEPOLICY 决定应该停止哪些连接                                                                                                                                                |
| CURLOPT_MAXREDIRS      | 指定 HTTP 重定向的最多数量，和 CURLOPT_FOLLOWLOCATION 一起使用                                                                                                                                                |
| CURLOPT_COOKIE         | 设定 HTTP 请求中 "Cookie:" 部分的内容。多个 Cookie 用分号分隔，分号后带一个空格 (例如, "fruit = apple; colour = red")                                                                                                      |
| CURLOPT_COOKIEFILE     | 包含 Cookie 数据的文件名，Cookie 文件的格式可以是 Netscape 格式，或者只是纯 HTTP 头部信息存入文件                                                                                                                              |
| CURLOPT_COOKIEJAR      | 连接结束后保存 Cookie 信息的文件                                                                                                                                                                          |
| CURLOPT_ENCODING       | HTTP 请求头中 "Accept-Encoding:" 的值。支持的编码有 "identity", "deflate" 和 "gzip"。如果为空字符串 "", 请求头会发送所有支持的编码类型                                                                                             |
| CURLOPT_POSTFIELDS     | 全部数据使用 HTTP 协议中的 "POST" 操作来发送。要发送文件，在文件名前面加上 @ 前缀并使用完整路径。这个参数通过 urlencoded 后的字符串类似 param1=val1&param2=val2&... 或使用一个以字段名为键值，字段数据为值的数组。如果 value 是一个数组，Content-Type 头将会被设置成 multipart/form-data |
| CURLOPT_RANGE          | 以 "X-Y" 的形式组成，其中 X 和 Y 都是可选项获取数据的范围，单位是字节。HTTP 传输线程也支持几个这样的重复项中间用逗号分隔如 "X-Y,N-M"                                                                                                              |
| CURLOPT_REFERER        | HTTP 请求头中 "Referer:" 的内容                                                                                                                                                                      |



(续)

| 选 项                    | 描 述                                                                                                     |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CURLOPT_HTTPHEADER     | 用来设置 HTTP 头字段的数组。数组形式如下：<br>array( 'Content-type: text/plain', 'Content-length: 100' )                  |
| CURLOPT_FILE           | 设置输出文件的位置，值是一个资源类型，默认为 STDOUT（浏览器）                                                                      |
| CURLOPT_INFILE         | 在上传文件的时候需要读取的文件地址，值是一个资源类型                                                                              |
| CURLOPT_HEADERFUNCTION | 设置一个回调函数，其有两个参数：第一个是 cURL 的资源句柄，第二个是输出的 header 数据。header 数据的输出必须依赖这个函数，返回已写入的数据大小                       |
| CURLOPT_WRITEFUNCTION  | 拥有两个参数的回调函数：第一个是参数是会话句柄，第二是 HTTP 响应头信息的字符串。使用此回调函数，将自行处理响应头信息。响应头信息是整个字符串。设置返回值为精确的已写入字符串长度。发生错误时传输线程终止 |

□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ curl□setopt□array□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

# Table of Contents

目次

第1章 基礎知識

1.1 基礎知識“”“”

1.1.1 “”

1.1.2 “”

1.1.3 “”

1.1.4 “”

1.2 “”

1.2.1 set/get

1.2.2 call/callStatic

1.2.3 toString

1.3 “”

1.3.1 “”

1.3.2 “”

1.4 “”

1.4.1 “”

1.4.2 PHP“”

1.5 “”

1.5.1 “API”

1.5.2 “”

1.6 “”

1.6.1 “”

1.6.2 PHP“”

1.6.3 PHP“”

1.6.4 PHP“”

1.7 “”

第2章 “”

2.1 “”

2.1.1 “”

2.1.2 “”

2.1.3 “-”

2.1.4 “”

## 2.1.5 環境構築

## 2.2 開発環境構築

## 2.3 環境構築

## 2.4 環境構築

## 3 環境構築

## 3.1 環境構築

### 3.1.1 PHP環境構築

### 3.1.2 環境構築

### 3.1.3 環境構築

## 3.2 環境構築

### 3.2.1 環境構築

### 3.2.2 環境構築

### 3.2.3 環境構築

### 3.2.4 環境構築

## 3.3 環境構築

### 3.3.1 環境構築

### 3.3.2 環境構築

### 3.3.3 環境構築

### 3.3.4 環境構築

### 3.3.5 環境構築

### 3.3.6 環境構築

### 3.3.7 環境構築

### 3.3.8 環境構築/環境構築

## 3.4 環境構築

### 3.4.1 環境構築

### 3.4.2 環境構築

### 3.4.3 環境構築

## 3.5 環境構築

### 3.5.1 環境構築

### 3.5.2 環境E-mail

### 3.5.3 環境構築

### 3.5.4 URL環境構築

### 3.5.5 環境構築

## 3.6 環境構築

## 3.7 環境構築

## 4 PHP環境構築

## [4.1 HTTP](#)

### [4.1.1 HTTP SPDY](#)

### [4.1.2 HTTP](#)

### [4.1.3 HTTP](#)

### [4.1.4](#)

## [4.2](#)

### [4.2.1](#)

### [4.2.2 Fiddler](#)

### [4.2.3 Fiddler](#)

### [4.2.4 Fiddler](#)

### [4.2.5 Fiddler HTTP](#)

## [4.3 Socket](#)

### [4.3.1](#)

### [4.3.2 Socket](#)

### [4.3.3 Socket](#)

### [4.3.4 PHP Socket](#)

### [4.3.5 Socket Socket](#)

## [4.4 cURL](#)

### [4.4.1 cURL](#)

### [4.4.2 cURL](#)

### [4.4.3 cURL](#)

### [4.4.4 cURL POST](#)

### [4.4.5 cURL](#)

### [4.4.6 cURL](#)

### [4.4.7 cURL](#)

## [4.5 SMTP](#)

## [4.6 WebService](#)

## [4.7 Cookie](#)

## [4.8 Session](#)

## [5 PHP](#)

### [5.1 PDO](#)

### [5.2](#)

### [5.3](#)

### [5.4 MySQL](#)

## [6 PHP](#)

### [6.2](#)

[6.3 環境構築](#)

[6.4 環境構築](#)

[6.5 環境構築](#)

[7 PHP環境](#)

[7.2 PHP環境](#)

[7.3 PHP環境](#)

[7.4 PHP環境HashTable](#)

[7.5 Zend API環境](#)

[7.6 環境構築](#)

[8 環境](#)

[8.1 環境](#)

[8.2 環境](#)

[8.3 Opcode](#)

[8.4 環境](#)

[8.5 Web環境](#)

[9 Memcached環境](#)

[9.2 Memcached環境](#)

[9.3 環境Memcached](#)

[9.4 Memcached環境](#)

[10 Redis環境](#)

[10.1 Redis環境](#)

[10.2 環境](#)

[10.3 環境](#)

[10.4 環境](#)

[10.5 環境](#)

[10.7 Redis環境](#)

[10.8 環境Redis](#)

[11 環境構築](#)

[11.1 環境構築](#)

[11.2 MySQL環境HandlerSocket](#)

[11.3 MySQL環境](#)

[11.4 Web環境Varnish](#)

[11.5 環境Gearman](#)

[12 環境構築](#)

[12.1 PHP環境](#)

[12.2 環境](#)

12.3 □□□□

12.4 □□□□□□□□

12.5 □□□□

12.6 □□□□

13 Hash□□□□□□□□

13.2 Hash□□

13.3 Hash□

13.4 □□□□□□□□□□

14 PHP□□□□

14.1 □□□□

14.2 □□□□

14.3 □□□□

14.4 □□□□